

Pif

et son GADGET surprise
N° 38

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

La course au trésor



FLASH DÉCIDA DE PASSER À L'ACTION.

PAGE 11



... ET SE PRÉPARA À PRENDRE LES PILULES D'INVISIBILITÉ DISSIMULÉES DANS LE BOÎTIER DE SA MONTRE.

PAGE 32

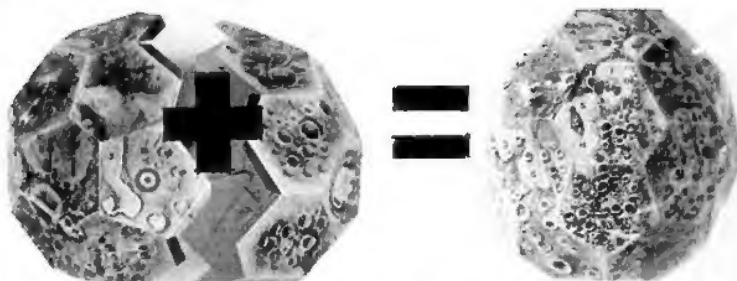


PAGE 41



L'ERMITE RESTERA AVEC MOI. LES AUTRES RETOURNERONT AU CAMP ! IL NE FAUT PAS DE BAGARRE AUJOURD'HUI, LES GARS !

LE GADGET SURPRISE P. 51 à 54.



« VOULOIR LA LUNE »

En feuilletant les « PIF » des derniers mois, nous avons remarqué que beaucoup de « billets » du rédacteur en chef commentaient ainsi : « Nous avons reçu des centaines et centaines de lettres pour nous dire que... » En effet, cette phrase revient très souvent. Ce n'est pas une faute de notre part, une répétition involontaire, c'est le reflet de la réalité. Car il est vrai que vous écrivez chaque semaine énormément ! Soit pour nous donner vos appréciations sur les histoires en images, sur les jeux, sur le concours primé, soit pour nous envoyer « les meilleures que l'on se raconte dans la cour de récréation », ou soit pour donner votre opinion sur le dernier gadget. Eh bien, cette semaine encore, cette phrase à toute sa place ici. Vous avez été très nombreux — notre préposé au courrier, René, en sait quelque chose ! — à nous écrire pour le globe lunaire.

Nous en sommes sûrs maintenant, l'idée de ce gadget vous a séduit autant que nous quand elle s'est présentée à notre esprit. Naturellement, beaucoup aurait aimé avoir en une seule fois le globe lunaire mais, ayant « monté » la première moitié et déjà conquis — disent-ils — attendent avec impatience la seconde pour pouvoir suivre en pleine connaissance, l'exploit grandiose des cosmonautes d'APOLLO 12.

Voilà cette semaine, dévoilée et portée à domicile, la face inconnue de la lune. Il ne vous reste plus qu'à assembler les deux moitiés pour avoir votre globe lunaire. Suivez bien toutes les indications données en page 50, car le montage est un peu délicat, patience et habileté ne seront pas de trop ; mais avouez que de tout temps « vouloir la lune » n'a jamais été chose facile !

LE REDACTEUR EN CHEF :

Georges Rieu

De vous à nous de nous à vous

GOUBII MICHELE, NICE :

Toutes les semaines, je fais votre concours, je voudrais savoir si le même concurrent peut gagner plusieurs fois.

Bien sûr que oui ! Mais jusqu'à maintenant cela n'est jamais arrivé.

PATRICK MORIN :

Pourrais-tu me dire le nom de Corinne et de Jeannot.

Corinne s'appelle Corinne Vons et Jeannot s'appelle Jeannot Larose.

JEAN-CLAUDE BERNARD, RIS-ORANGIS :

Bravo ! Tu es vraiment très fort, tu es le seul à avoir

trouvé soixante-quinze mots d'animaux contenant deux A.

CLAUDE ROUSSAIN, BREST :

Je connais PIF depuis trois numéros. J'ai décidé de l'acheter toutes les deux semaines ! N'y aura-t-il jamais d'histoires à suivre ?

Tu nous dis que tu trouves le PIF « terrible » et tu nous fais part de ta décision de l'acheter toutes les deux semaines. Tu as tort car en agissant ainsi tu ne connaîtras qu'une partie de nos héros. Ceux-ci paraissent alternativement et en plus

Suite en page 79.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION

PIF

126, rue
La Fayette
PARIS-10

Boîte postale
n° 77 X

Tél. 770-97-59
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

PIF

HERBOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

LES ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10^e
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

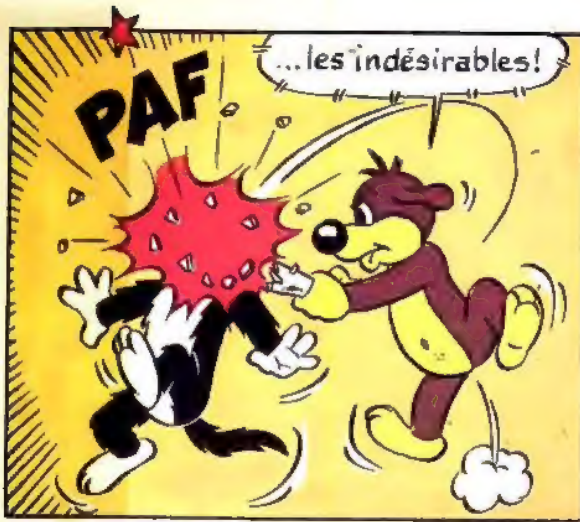
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

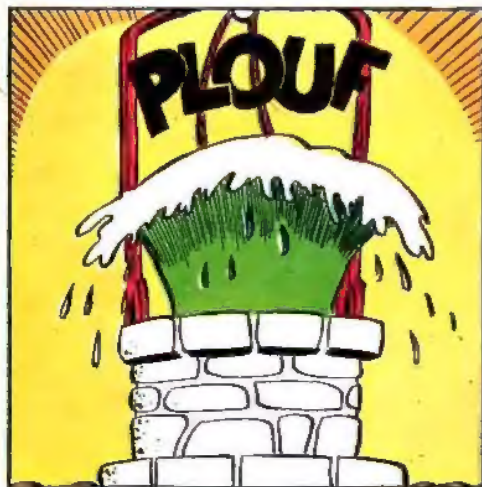
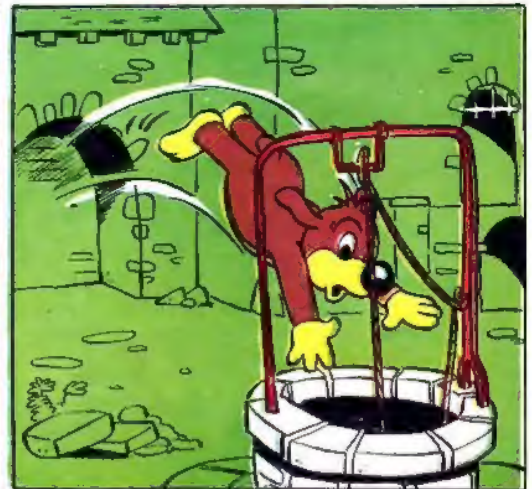
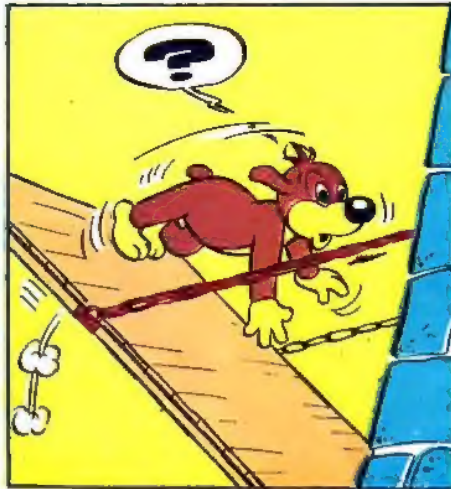
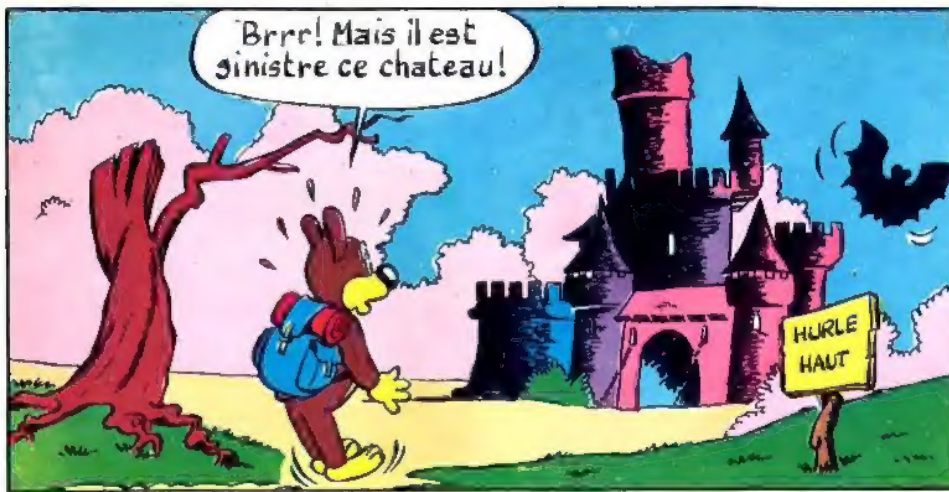
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD

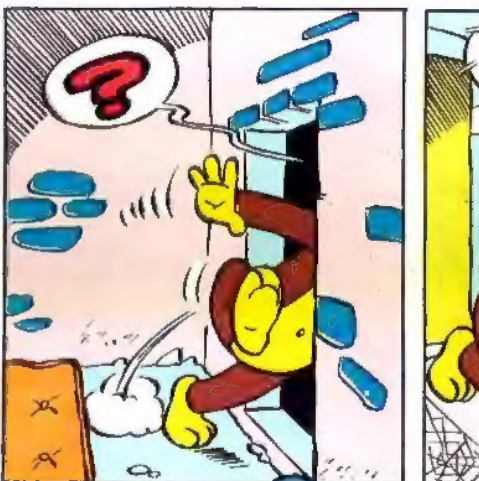
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10^e
Tél. 205-97-28

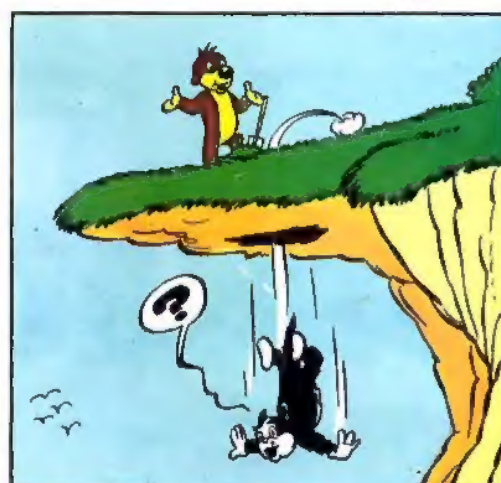
PIF

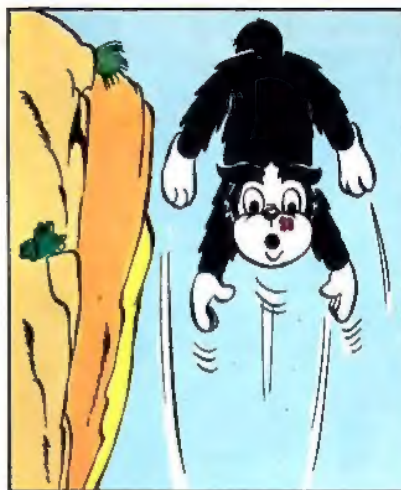
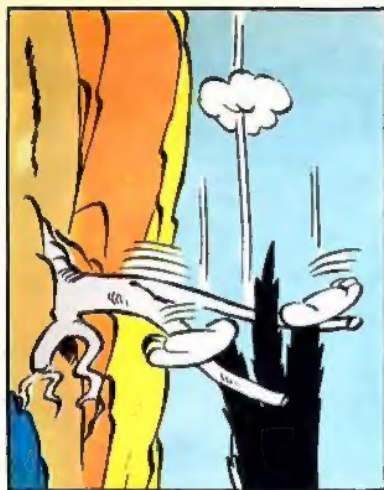
demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces pu-
blicitaires.











Des petits pots de colle drôlement malins...

Regardez-les bien, ils sont pleins de bonnes idées, les pots de colle d'Adhésine blanche parfumée. Ils sont presque aussi amusants qu'un jeu. Et Adhésine blanche parfumée est une drôlement bonne colle !

Avec elle, vous ferez tous les collages de papiers, de cartons, de tissus que vous voudrez.





LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX

TIENS ! REVOILÀ MORTIMER, LE SERPENT À SORNETTES...

JE L'ENTENDS QUI BOÎTE !... DEPUIS QUAND A-T-IL UNE JAMBE EN BOIS ?

KLONK ! KLONK ! KLONK !

CE N'EST PAS UNE JAMBE DE BOIS, C'EST CET OEUF À REPRISER, LÀ QUE J'AI GOBÉ PAR MÉGARDE...

IL FAUT TOUJOURS MIRER LES OEUFS AVANT DE LES GOBER. APRÈS, IL EST TROP TARD.

KLONK !

J'AI DÙ AVALER BEAUCOUP DE COULEUVRES, DANS MA VIE ! MAIS CET OEUF EN BOIS : RIEN À FAIRE !

ÇA NE PASSE PAS !

ET POURQUOI TU NE FERAIS PAS FAIRE LE TRAVAIL PAR JULES LE TERMITE ?

ÇA MANGE DU BOIS LES TERMITES ??? ET ÇA LEUR RÉUSSIT ?

SI ÇA LEUR RÉUSSIT !.. C'EST MÊME LEUR SPÉCIALITÉ.

DANS LA VIE POUR RÉUSSIR, IL FAUT UNE SPÉCIALITÉ.

MOI, MA SPÉCIALITÉ, C'ÉTAIT DE GOBER DES OEUFS. IL FAUDRAIT MIEUX QUE J'EN CHANGE...

COMME TERMITE, TU N'AS AUCUNE CHANCE !

HÉ, JULES ! J'AI UN CLIENT POUR TOI !

C'EST POUR ALLER MANGER UN OEUF EN BOIS AU FOND DE MORTIMER...

...AU FOND DE MORTIMER ?

PAS TOUT À FOND.

IL FAUT VRAIMENT AVOIR BESOIN DE TRAVAILLER, MOI JE VOUS LE DIS !

OUVRE LA PORTE, JE VAIS ALLER JETER UN COUP D'OEIL POUR ME RENDRE COMPTE DU TRAVAIL. JE FAIS UN DEVIS ?

PAS LA PEINE C'EST POUR MANGER TOUT DE SUITE.

ARG ! HURF ! ARGH !

O'ÉTOUFFE ! LA SORTIE ???

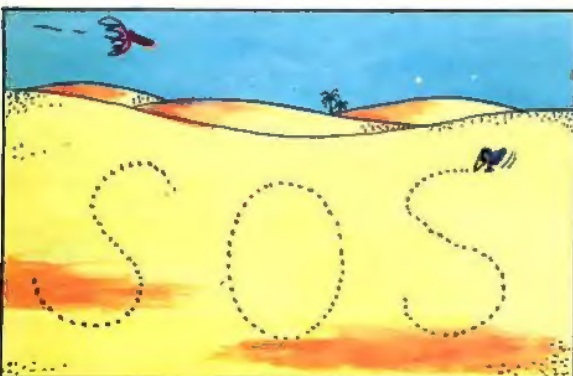
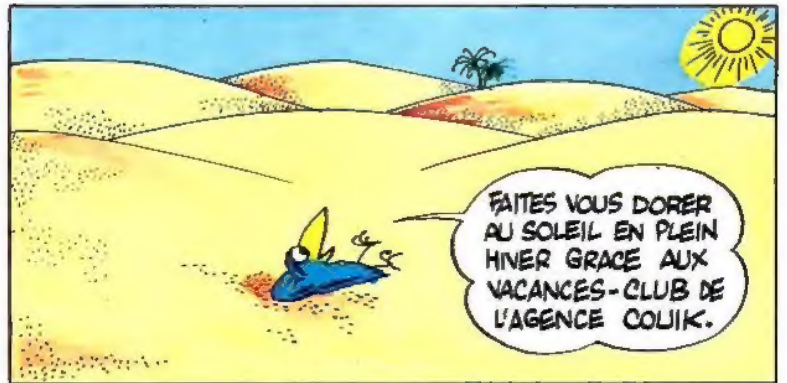
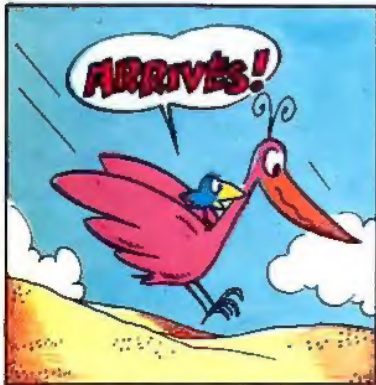
OU EST LA SORTIE ???

QU'EST-CE QUE TU AVAIS GOBÉ AVANT L'OEUF EN BOIS

UNE GOUSSE D'AIL...

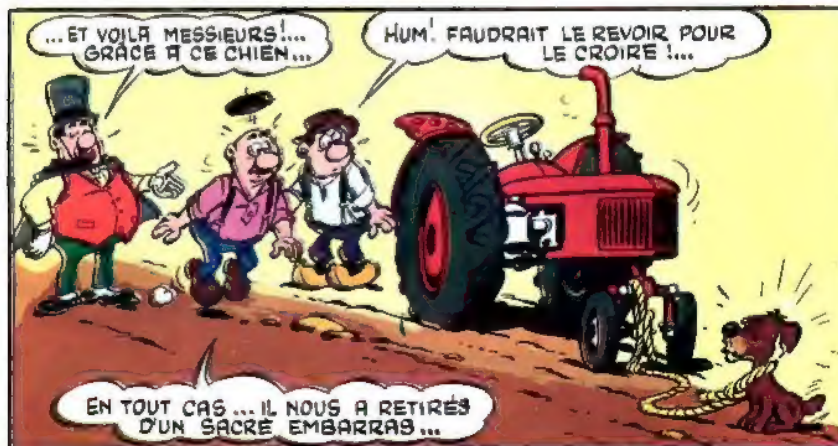
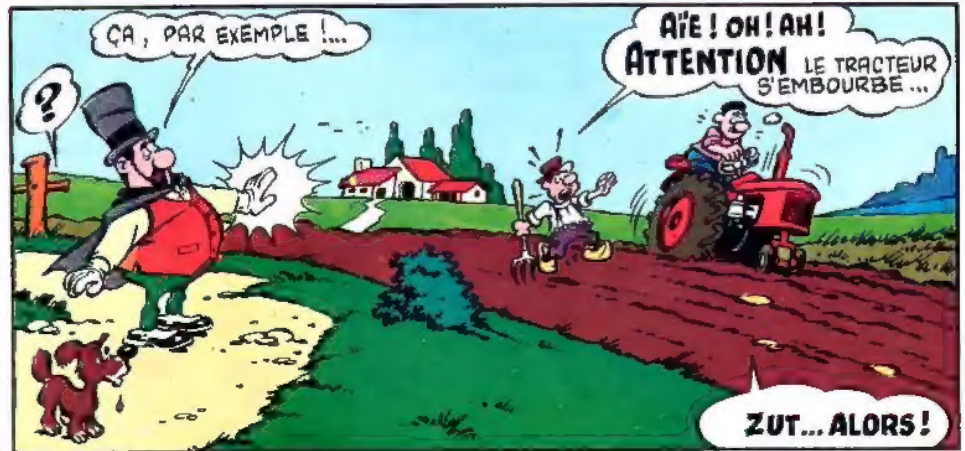
L'OCCASION EST TROP BELLE ! DEMANDE UN PRIX ÉLEVÉ POUR TRAVAIL INSALUBRE !

HURF !



LES FACÉTIES DU PÈRE PASSE-PASSE

MAGICIEN
DIPLOMÉ



TOUT D'ABORD, JACQUES FLASH RÉAGIT COMME LES 50.000 SPECTATEURS DE COLOMBES... DEPUIS 20 MINUTES QUE LE MATCH AVAIT COMMENCÉ, L'OLYMPIQUE DE PARIS ÉTAIT OUTRAGEUSEMENT DOMINÉ PAR LES CORMORANS DE NOUVELLE-ZÉLANDE, ET VOILÀ QUE LA BALLE, TRANSMISE PAR UN TROIS-QUART NÉO-ZÉLANDAIS À UN DE SES PARTENAIRES, MIRACULEUSEMENT DÉVIÉE, ÉTAIT INTERCEPTÉE PAR UN PARISIEN QUI FILAIT À L'ESSAI...



L'ENTHOUSIASME DES SPECTATEURS TOURNA AU DÉLIRE QUAND, CINQ MINUTES PLUS TARD SUR UNE NOUVELLE TRAJECTOIRE MIRACLE DU BALLON, LES NÉO-ZÉLANDAIS PERDIRENT ENCORE L'INITIATIVE...

CETTE FOIS, JACQUES FLASH NE PUT S'EM-PÊCHER DE PENSER QUE LE BALLON ÉTAIT ENSORCÉLÉ...



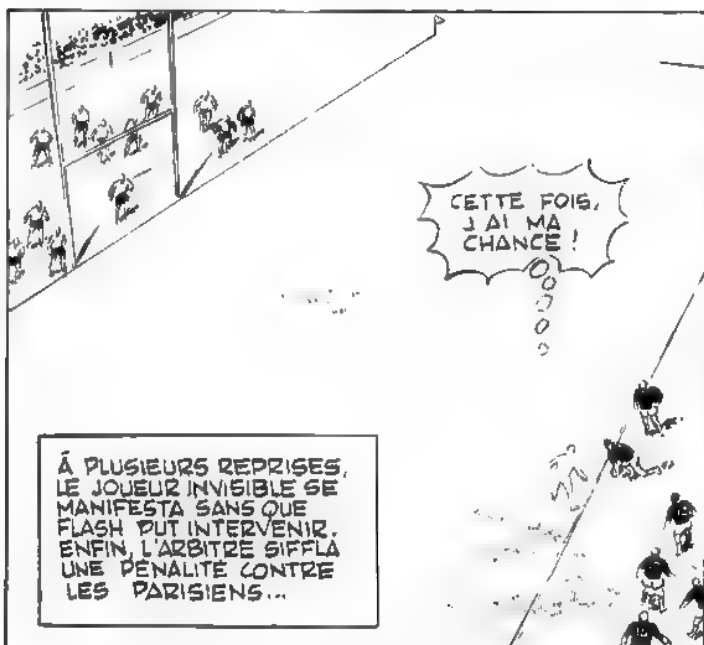


LA MI-TEMPS FINIE, LE MATCH VENAIT DE RECOMMENCER. MALGRÉ LEUR SUPÉRIORITÉ, LES CORMORANS ÉTAIENT MENÉS À LA MARQUE...



COMMENT REPÉRER UN HOMME INVISIBLE PARMI TRENTE JOUEURS ET UN ARBITRE?

ÇAUSI DIFFICILE QUE DE TROUVER UNE AIGUILLE DANS UNE MEULE DE FOIN...





UNE CHOSE EST SÛRE : IL EXISTE ! J'AI VU SON CORPS COUCHÉ LE GAZON !...

LE MATCH SE TERMINA SUR LA VICTOIRE IMPRÉVUE DE L'OLYMPIQUE SANS QUE LE REPORTER AIT PU METTRE LA MAIN SUR L'INVISIBLE JOUEUR...

LE LENDEMAIN, JACQUES FLASH RENDIT VISITE À SON VIEIL AMI, L'INSPECTEUR PIPARD...



JACQUES !... JE N'EN CROIS PAS MES YEUX !



VOUS AVEZ DÉCIDÉ D'ÊTRE INVISIBLE POUR VOS AMIS ?

NE PLAISAN-TEZ PAS... J'AI DÉCOUVERT QUELQUE CHOSE DE TRÈS SÉRIEUX !

FLASH CONTA À PIPARD SON AVENTURE DE COLOMBES...

C'EST GRAVE, EN EFFET. LE OU LES INVISIBLES PARTISANS DE L'OLYMPIQUE SERONT CERTAINEMENT TENTÉS DE PROFITER DE LEUR INVISIBILITÉ !



AUCUN DÉLIT RÉCENT NE PERMET DE SUPPOSER QU'ILS SONT PASSÉS À L'ACTION ?

AUCUN. TOUTES LES AFFAIRES DE CES DERNIERS MOIS SONT CLAIRES ET SANS MYSTÈRES...



NOUS N'AVONS QU'UN POINT DE DÉPART : LE MILIEU DES SUPPORTERS DE L'OLYMPIQUE. JE VAIS METTRE MES HOMMES DESSUS... AVEZ-VOUS UNE AUTRE IDÉE ?



ET DU CÔTÉ DES SAVANTS ? CE QUE LE PROFESSEUR FOLVEN A TROUVÉ NAGUÈRE D'AUTRES PEUVENT LE DÉCOUVRIR...

HUM !...



... ET SI VOUS ÉTIEZ À L'ORIGINE DE CETTE AFFAIRE, JACQUES ? SI QUELQU'UN S'ÉTAIT EMPARÉ DE VOTRE PROVISION DE PILULES ? ON VA PARFOIS CHERCHER TRÈS LOIN ALORS QUE LA VÉRITÉ EST PROCHE...



J'AI VÉRIFIÉ MA RÉSERVE: LE COMPTE DE PILULES Y EST. DE PLUS, PERSONNE N'A PU DÉCOUVRIR MA CACHETTE.

VOUS AVEZ RAISON... VOUS VOUS SERIEZ APERÇU DE QUELQUE CHOSE...



JE VAIS FAIRE L'IMPOSSIBLE DU CÔTÉ DES SUPPORTERS MAIS JE CRAINS D'ABOUTIR TROP TARD, SI JAMAIS J'ABOUTIS.

TENEZ MOI AU COURANT !

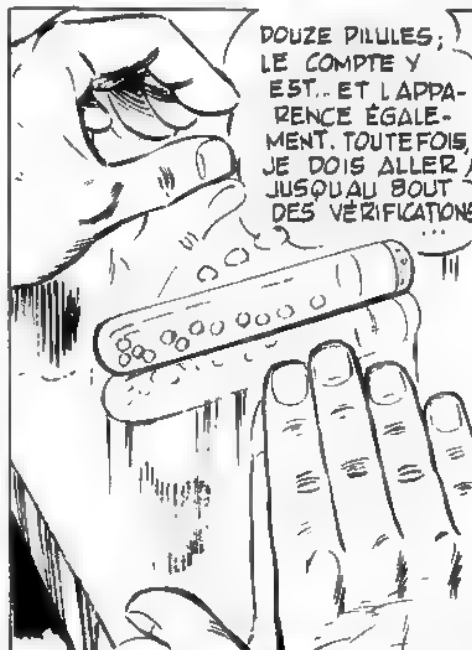


DE RETOUR CHEZ LUI, FLASH DÉCIDA DE REPRENDRE LE PROBLÈME.

IL N'Y A QU'UNE ALTERNATIVE: OU UN SAVANT A DÉCOUVERT, APRÈS FOLVEN, LE SECRÈT DE L'INVISIBILITÉ...



... OU QUELQU'UN A "EMPRUNTÉ" MES PILULES. JE SUIS SÛR QUE C'EST IMPOSSIBLE MAIS SI JE ME TROMPAIS? VÉRIFIONS ENCORE.



DOUZE PILULES; LE COMPTE Y EST... ET L'APPARENCE ÉGALEMENT. TOUTEFOIS, JE DOIS ALLER JUSQU'AU BOUT DES VÉRIFICATIONS...



JACQUES FLASH ABSORBA UNE DES PILULES CONTENUES DANS LE TUBE...

JE DISPARAIS, DONC IL N'Y A PAS EU SUBSTITUTION !



TROIS HEURES S'ÉCOULÈRENT ET, TOUT À COUP...

C'EST IMPOSSIBLE !



JE SUIS RE-DEVENU VISIBLE TROIS HEURES APRÈS ALORS QUE L'EFFET EST AU MINIMUM DE SIX HEURES!



L'ORGANISME DE FLASH ÉTAIT-IL SATURÉ ET DEVAIT-IL DEMANDER AU PROFESSEUR FOLVEN DE DOUBLER LA DOSE ?..

OU SECONDE HYPOTHÈSE, QUELQU'UN A REMOULÉ CES PILULES APRÈS EN AVOIR PRÉLEVÉ LA MOITIÉ!.. PROCÉDONS À UNE CONTRE ÉPREUVE !

FLASH ABSORBA UNE DES PILULES CACHÉES DANS LE BOITIER DE SA MONTRE. CETTE FOIS...

L'EFFET DURE MAINTENANT DEPUIS PRÈS DE SIX HEURES...

IL ÉTAIT ÉVIDENT QUE SEULES LES PILULES DE LA RÉSERVE AVAIENT ÉTÉ TRAFIQUÉES.

IL Y A HUIT MOIS QUE JE N'AI PAS DISE DANS LA RÉSERVE... MAIS COMMENT L'A-T-ON DÉCOUVERTE ?

FLASH N'AVAIT JAMAIS CONSTATÉ QUE SON APPARTEMENT AVAIT ÉTÉ FOUILLE EN SON ABSENCE.

IL FAUT DONC QUE L'INTRUS AIT SU...



SOUDAIN, IL SE SOUVINT QUE L'HIVER PRÉCÉDENT...

MAUDITE GRIPPE...

N'ALLEZ PAS PRENDRE VOS DAMNÉES PILULES EN GUISE D'ASPIRINE...

AUCUN RISQUE... ELLES SONT DISSIMULÉES DANS LA LAMPE DU BUREAU... D'AILLEURS, S'IL M'ARRIVAIT MALHEUR, DETRUISEZ-LES...

C'EST LA SEULE FOIS OÙ J'AI RÉVÉLÉ À QUELQU'UN LA CACHETTE. PIPARD NE PEUT ÊTRE MON HOMME... ALORS ?... QUI A ENTENDU ?



LE REPORTER DÉCIDA DE QUESTIONNER SA CONCIERGE QUI PRENAIT SOIN VOS VOISINS, M'SIEUR DE SON MÉNAGE. FLASH ? BEN, IL Y A D'ABORD, LE REPRÉSENTANT, HOUTOIS LE PROFESSEUR, FERRIER, LE MASSEUR, CELUI QUI A REMPLACÉ MARCHAND, L'INGÉNIEUR !

VOUS NE VOUS ÉTIEZ PAS APERÇU QU'IL ÉTAIT PARTI ? ÇA FAIT TROIS BONS MOIS... IL EST DANS LES QUARTIERS CHICS, MAINTENANT... L'AURAIT FAIT UN HÉRITAGE !

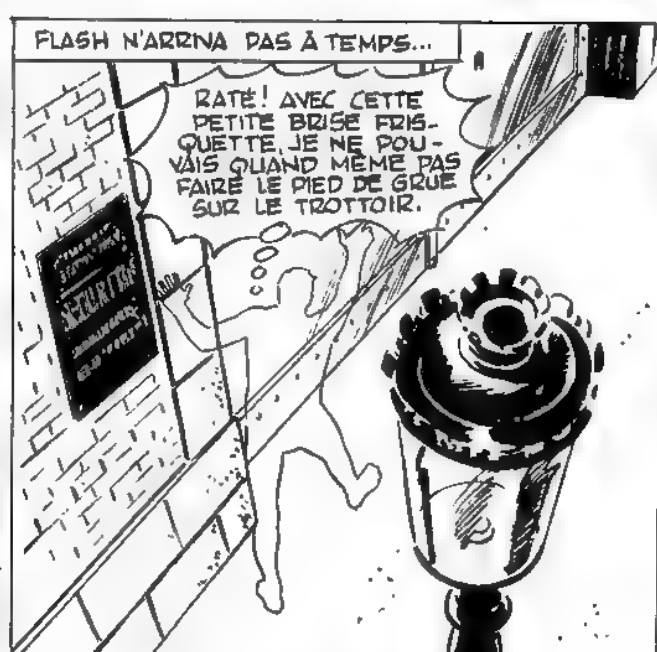
DÈS QUE LA CONCIERGE FUT PARTIE...

ALLO, PIPARD ?... J'AI UN NOM... UN CERTAIN MARCHAND, INGÉNIEUR... IL HABITE AVENUE HENRI MARTIN... RENSEIGNEZ-VOUS...



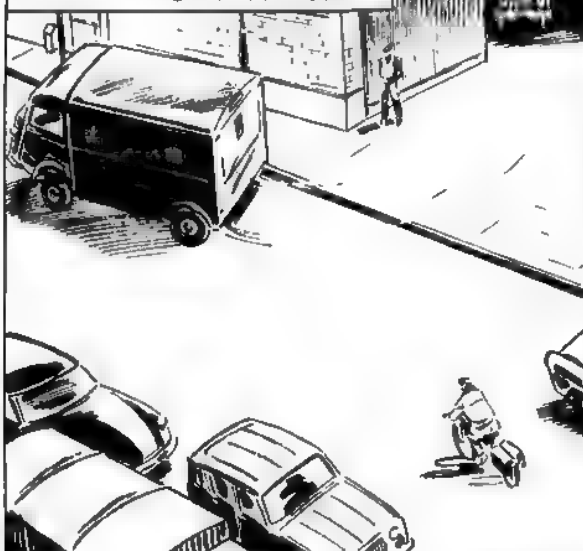








FLASH ET PIPARD PASSÈRENT LA NUIT À DRESSER LEURS PLANS. LE LENDEMAIN, DES SA SORTIE DE SÉCURITAS LE FOURGON BLINDÉ FUT PRIS EN FILATURE...



AU SIÈGE CENTRAL DE LA SOCIÉTÉ INTERNATIONALE DE BANQUE, IL CHARGEA LES CENT MILLIONS...



IL COMMENCE SA TOURNÉE PAR BELLEVILLE. L'INSPECTEUR GASPARD PLACERA L'ÉMETTEUR À LA FAVEUR DU PREMIER ARRÊT...



ATTENTION !, CE SONT LES DERNIERS SACS !

J'Y VAIS !..



LE REPORTER REJOIGNIT LE FOURGON AU MOMENT OÙ CE DERNIER DÉMARRAIT...



AU PREMIER FEU ROUGE, L'INSPECTEUR GASPARD PLACA L'ÉMETTEUR MINIATURISÉ ET AIMANTÉ À L'ENDROIT EXACT DESIGNÉ PAR SON CHEF... SANS SE DOUTER QUE FLASH L'INVISIBLE GUETTAIT SON GESTE...





PIPARD ?...
ICI FLASH...
NOUS ARRIVONS
À LA SUCCUR-
SALE DE BELLE-
VILLE... LE
TAXI DE
RAYMOND
NOUS SUIT...



LE FOURGON STOPPA DEVANT LA
PREMIERE SUCCURSALE À SERVIR.

SALUT !

PASSE
LE BORDEREAU
QUE JE
SIGNE !



FLASH NE QUITTAIT PAS DES YEUX
LA PORTEIÈRE.

IL POUR-
RAIT
MONTER !



IL DEVRAIT POUR-
TANT TENTER QUEL-
QUE CHOSE MAIN-
TENANT AVANT QUE
LE FOURGON AIT
ÉPUISÉ SA
MANNE.



LES OPERATIONS DE TRANSBORDEMENT
TERMINEES, LE FOURGON BLINDE RE-
PARTIT...

C'EST
MOURIER
QUI A PRIS
LA FILATURE
AVEC SA
CAMIONNETTE



SOUDAIN, ALORS QUE LE VÉHICULE
S'ENGAGEAIT DANS UNE RUE DÉSERTÉ...

IL
EST
LÀ !

AH !



L'INVISIBLE AGRESSEUR PRIT LA PLA-
CE DU CHAUF-
FEUR...

QUE FAIT
MOURIER !...
IL EST
TROP LOIN !



ALLO, PI-
PARD !...
ÇA Y
EST !...



IL MET LES GAZ! MOURIER
EST TROP LOIN! NOUS VI-
RONS SUR LA GAUCHE.
UNE PETITE RUE AVEC
UNE BOUTIQUE ROUGE!



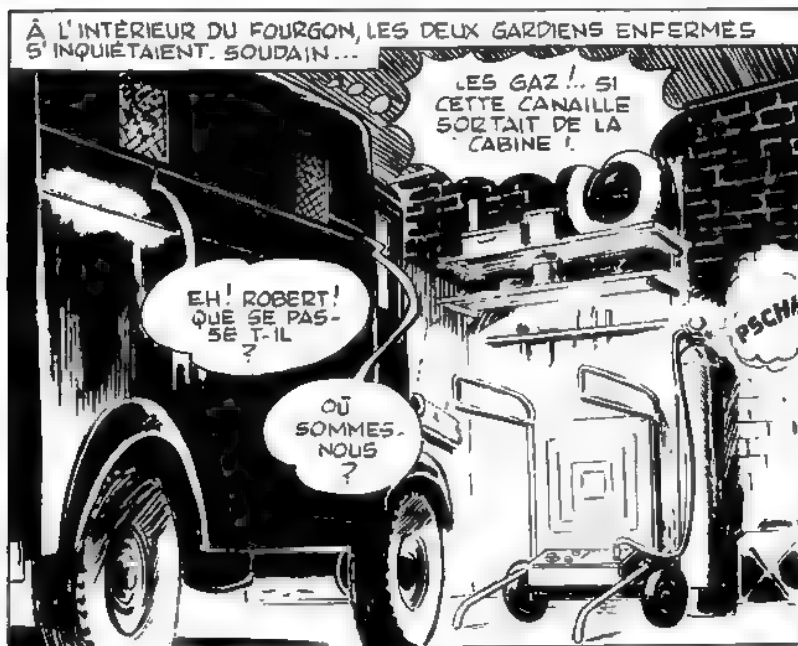
AH! NOUS
ENTRONS
DANS
UNE COUR!



IL Y A UN SYS-
TEME DE FER-
METURE ET
D'OUVERTURE
ELECTRONIQUE
DES PORTES



QU'EST CE
QU'IL A PU
ENCORE
INVENTER?



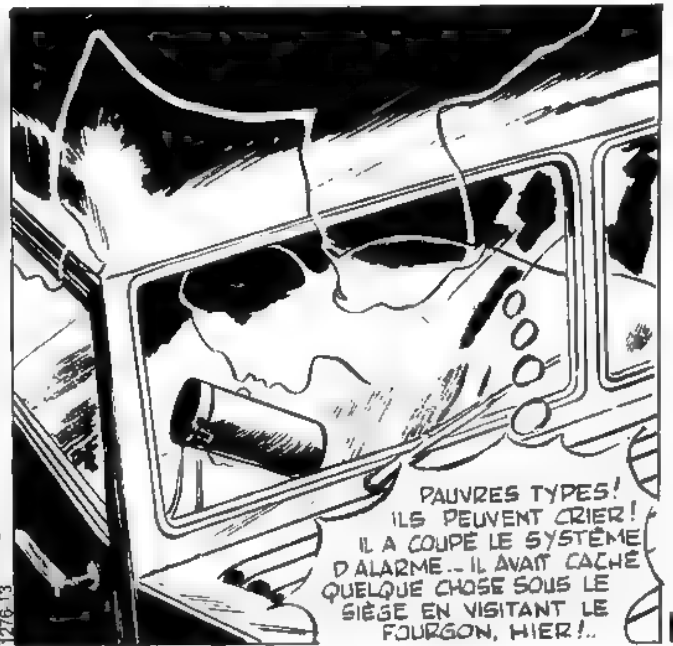
À L'INTÉRIEUR DU FOURGON, LES DEUX GARDIENS ENFERMÉS
S'INQUIÉTAIENT. SOUDAIN...

LES GAZ! SI
CETTE CANAILLE
SORTAIT DE LA
CABINE!

EH! ROBERT!
QUE SE PAS-
SE T-IL?

OÙ
SOMMES-
NOUS?

PSCH



PAUVRES TYPES!
ILS PEUVENT CRIER!
IL A COUPÉ LE SYSTÈME
D'ALARME... IL AVAIT CACHÉ
QUELQUE CHOSE SOUS LE
SIÈGE EN VISITANT LE
FOURGON, HIER!..



UN
MASQUE
À
GAZ!

DE SECONDE EN SECONDE, LA
NAPPE DE GAZ ENVAHISSAIT
LE GARAGE.



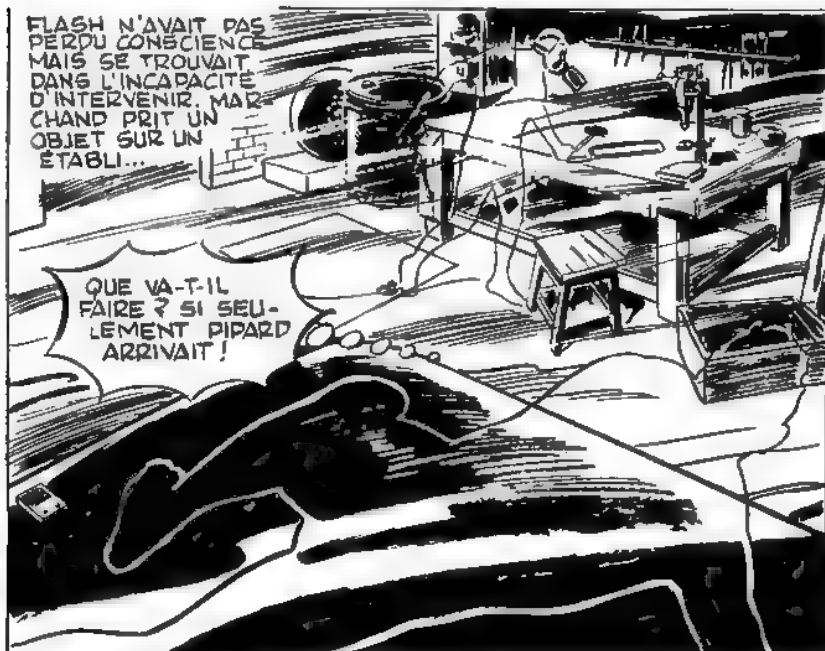
J'ÉTOUFFE!

AU
SECOURS!

ROBERT,
À MOI!



LES CRIS DES GARDIENS CESSÈRENT BIEN-
TÔT... LA NAPPE DE GAZ ATTEIGNAIT LE
TOIT DU FOURGON...



FLASH N'AVAIT PAS
PERDU CONSCIENCE
MAIS SE TROUVAIT
DANS L'INCAPACITÉ
D'INTERVENIR. MAR-
CHAND PRIT UN
OBJET SUR UN
ÉTABLI...

QUE VA-T-IL
FAIRE ? SI SEU-
LEMENT PIPARD
ARRIVAIT!



LE REPORTER COMPRIT RAPIDEMENT LA DÉMAR-
CHE DE MARCHAND. UNE EXPLOSION SOURDE
RETENTIT À L'ARRIÈRE DU FOURGON...

DU
PLASTIC!

BANG

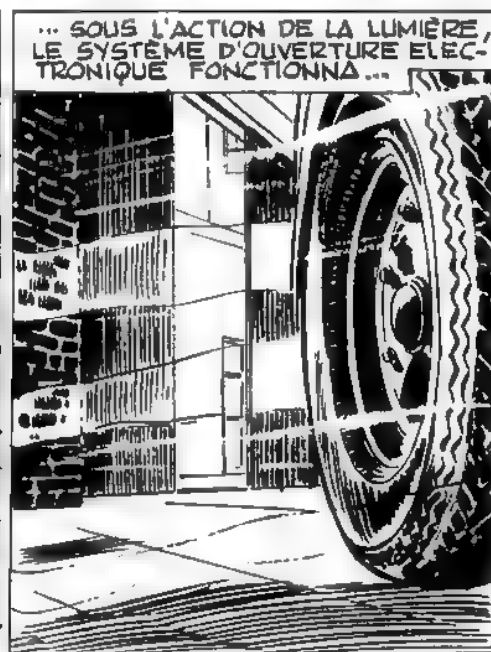
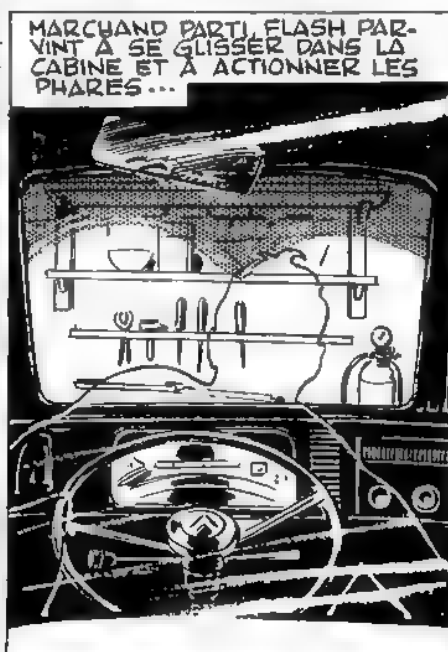


À MOI,
LE MASOT!



À DEMI-ENDORMI
PAR LE GAZ, FLASH
ASSISTA IMPUISSANT
À LA MISE À SAC
DU FOURGON.

MAIS... QUE
FAIT DONC
PIPARD?





GLISSANT SUR LE TO-
BOGGAN LES SACS TOM-
BAIENT DIRECTEMENT
DANS UN VÉHICULE...
IL N'A PLUS EU QU'À PREN-
DRE LE VOLANT ET
PARTIR.



QUELQUES HEURES PLUS TARD...

SI SEULEMENT ON
POUVAIT EXPLIQUER
QU'UN HOMME INVISIBLE
A FAIT LE COUP!

IMPOSSIBLE!
ON NOUS
ENFERMERAIT
À CHARENTON!



POURQUOI N'ARRÊ-
TEZ VOUS
PAS CE
MARCHAND?

AVEC
QUELLES PREU-
VES?... IL S'EST
MÉNAGÉ UN
ALIBI...



MIEUX VAUT LE LAIS-
SER TRANQUILLE...
IL A EU LARGEMENT
LE TEMPS DE CA-
CHER SON BUTIN...
C'EST LA SEULE
PREUVE QUE
NOUS POUR-
RIONS PRO-
DUIRE CON-
TRE LUI...

IL NE FAUT
SURTOUT
PAS LUI
DONNER
L'IMPRESSION
QU'ON LE
SOUÇONNE!



AUTREMENT DIT,
IL N'Y A
RIEN À
FAIRE!

HÉLAS!...

HUM!...
CELA DEPEND
DE VOUS
INSPECTEUR.
MAIS VOUS
RISQUEZ
VOTRE POSTE.



JE SUIS PRÊT À PERDRE MA
SITUATION SI J'AI UNE CHANCE
SUR CENT DE COINCER
CE CRIMINEL!

DANS
CE CAS, VOI-
CI CE QUE
JE VOUS
PROPOSE...

JACQUES FLASH
AVAIT DEMANDÉ
TROIS JOURS
POUR METTRE
SON PLAN AU
POINT. PEN-
DANT LES TROIS
JOURS, IL
S'ATTACHA
AUX PAS DE
MARCHAND,
ÉTUDIANT
SES HABITUDES.
ENFIN,
QUATRE JOURS
APRÈS LE
SAC DU
FOURGON
BLINDÉ...



C'EST L'HEURE
DE VOTRE
THÉ, MON-
SIEUR LE
DIRECTEUR.

MERCI, GILBERTE,
TOUJOURS
EXACTE!

ATTENTION,
À MOI
DE JOUER!

À 17 HEURES PRÉCISES, MARCHAND ET SA SECRÉTAIRE DISAIENT LES MÊMES MOTS, FAISAIENT LES MÊMES GESTES...



FLASH RÉCUPÉRA UNE PILULE QU'IL AVAIT DISSIMULÉE LA NUIT PRÉCÉDENTE SOUS LE PLATEAU DE LA TABLE...



...ET LA DÉPOSA DANS LA TASSE.



ENFIN, MARCHAND PORTA LA TASSE À SES LÈVRES. ET FLASH TAPOTA SUR UN MICRO DISSIMULÉ DANS LA PIÈCE ET ÉGALEMENT PLACÉ LÀ LA NUIT PRÉCÉDENTE...



ÇA Y EST !... JACQUES VIENT DE ME DONNER LE SIGNAL!

À NOUS DE JOUER !... VITE, AU TÉLÉPHONE!



TRENTE SECONDES PLUS TARD...



INSPECTEUR PIPARD, DE LA P.J. JE SUIS AUPRÈS DE VOTRE FEMME... EUH... COMMENT DIRE... ELLE A ABUSÉ DES BARBITURIQUES... ON ESPÈRE LA SAUVER.

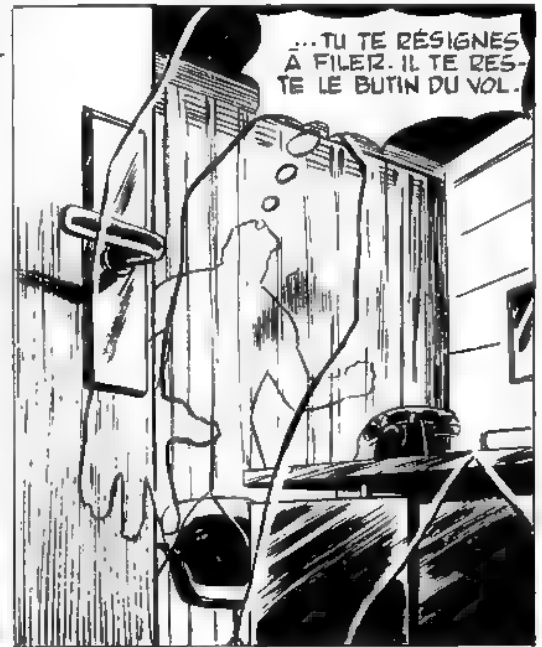


NOUS AVONS TROUVÉ UNE LETTRE À SON CHEVET. ELLE VOUS ACCUSE DU MEURTRE DE SON ONCLE ET DE SON COUSIN AINSI QUE DU VOL DE LA S.-I.-B.



SANS DOUTE MAIS ELLE PRÉTEND AVOIR VOULU METTRE FIN À SES JOURS EN DÉCOUVRANT LA VÉRITÉ. JE VOUS ENVOIE UN INSPECTEUR...





UNE SECONDE, MARCHAND PARUT MÉDUSÉ PUIS IL SE PRÉCIPITA VERS LA SORTIE.



SORTANT DU CAFÉ D'OÙ ILS AVAIENT TÉLÉPHONÉ, PIPARD ET LÉON ARRIVAIENT...



MAIS LE FUGITIF LEUR ÉCHAPPA.



IL VA
FILER..



ARRÊTEZ-
LE!..



MARCHAND S'EN FUT À
TOMBEAU OUVERT...

CRAMPONNONS-
NOUS!



... POUR S'ARRÊTER CINQ MINU-
TES PLUS TARD DANS UNE RUE
TRANQUILLE.

CE PAUVRE
MARCHAND
EST
FRILEUX!



LE CRIMINEL, SUCCINTEMENT VÊ-
TU, ABANDONNA LE VÉHICULE.

INUTILE D'IN-
TERVENIR!



APRÈS QUELQUES ESSAIS INFRUCTUEUX, MARCHAND TROUVA UNE VOITURE DONT LES PORTIÈRES N'ÉTAIENT PAS FERMÉES...



LE TEMPS DE BRICOLER LES FILS DE CONTACT ET LE FUYARD PRENAIT LA DIRECTION DE LA BAN-LIEUE NORD...



MARCHAND CONDUIST FLASH JUSQU'À UNE VILLA ABANDONNÉE.

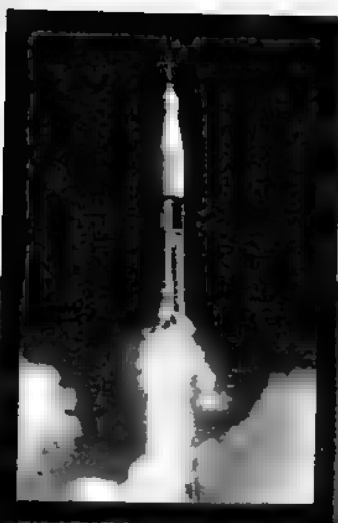


... PUIS IL SE RENDIT DROIT À LA CAVE...



FLASH REGAGNA LE JARDIN, ROUVRIIT LE PORTAIL ET COINÇA LE KLAXON DE LA VOITURE...





Un jour,
tu prendras peut-être
le chemin
de la lune...



entièrement
radio-commandé

...mais sais-tu piloter le KX 2000 ?

Voici le KX 2000, un engin spatial comme on n'en rencontre plus (sur la terre !). Il est entièrement radio-commandé. Tu diriges, il obéit à distance jusqu'à 80 mètres. Grâce au boîtier de commande à ondes ultra-courtes de la taille d'un mini transistor, tu es le maître.

Comme toutes les choses un peu mystérieuses, son fonctionnement, bien que très simple, est long à expliquer. Alors, si tu souhaites en savoir davantage, retourne-nous vite le bon de documentation ci-contre. Tu sauras tout sur ce merveilleux jouet qu'est le KX 2000.



S.L.B. 50 rue des Archives Paris 4 - Tél. 887 76 42

nom :

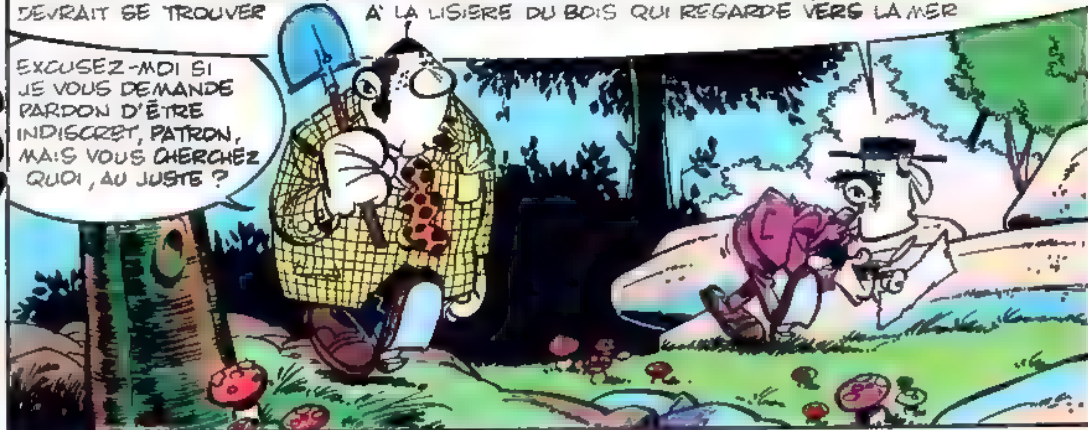
prénoms :

adresse complète

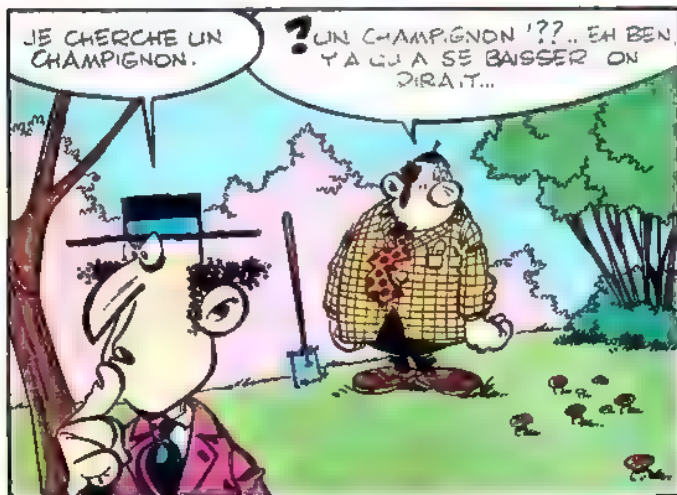
Je désire recevoir, contre 0,70 F en timbre ci-joint et sans aucun engagement de ma part, une documentation sur le KX 2000.

ASTICOTÉS, LES AS TIQUENT!

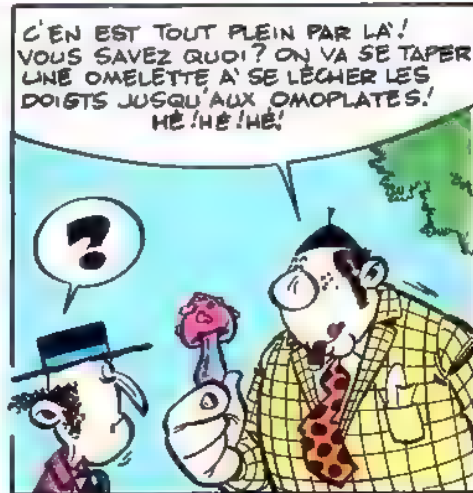
EXCUSEZ-MOI SI
JE VOUS DEMANDE
PARDON D'ÊTRE
INDISCRET, PATRON,
MAIS VOUS CHERCHEZ
QUOI, AU JUSTE ?



UN CHAMPIGNON ???.. EH BEN
YA QU'A SE BAISSER ON
DIRAIT...



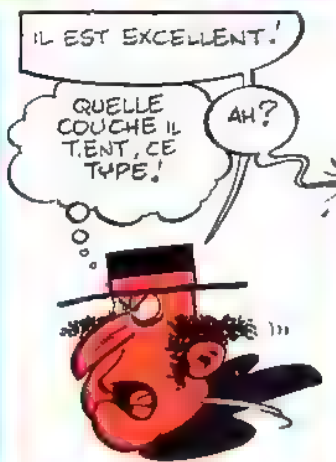
M'AGACE,
M'AGACE,
CETTE
TRUFFE!



EUH... IL N'EST PAS BON, MON CHAMPIONNON ?



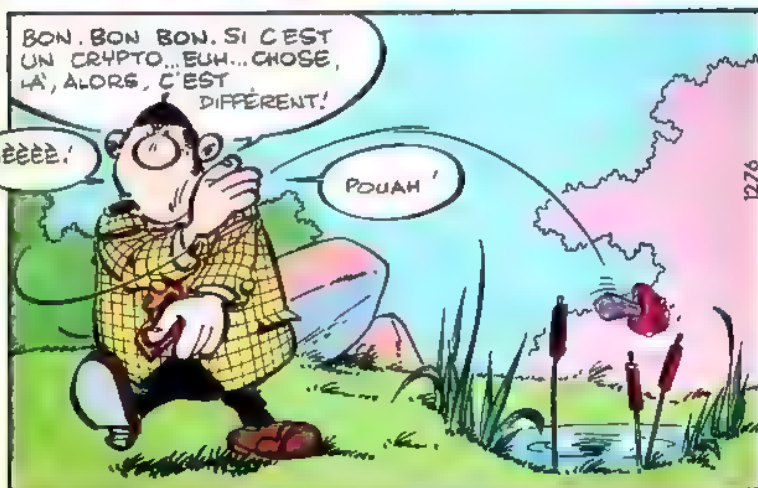
QUELLE
COUCHE
T'ENT, CI
TYPE!



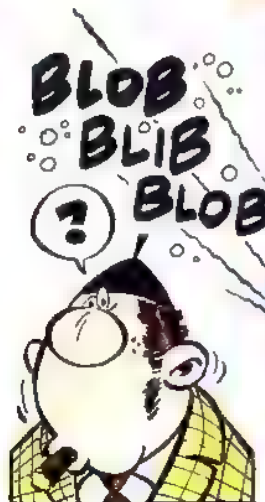
⑦



66666

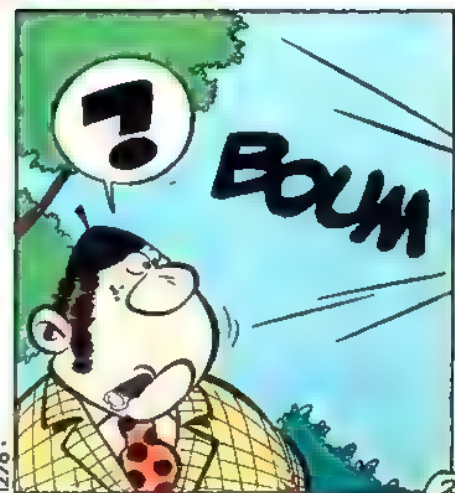
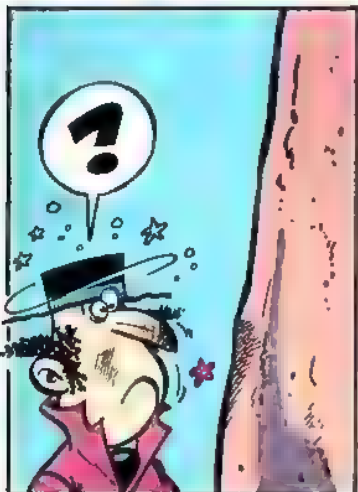
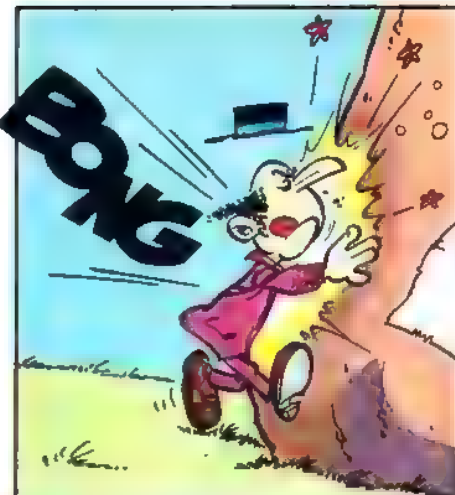
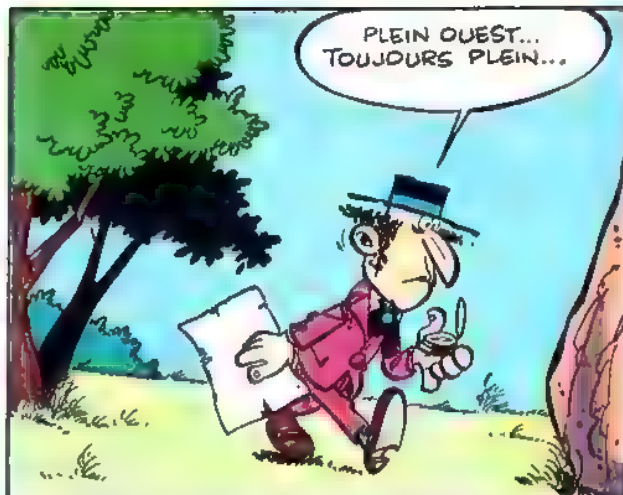
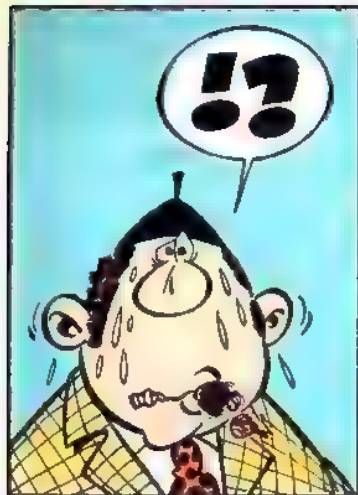


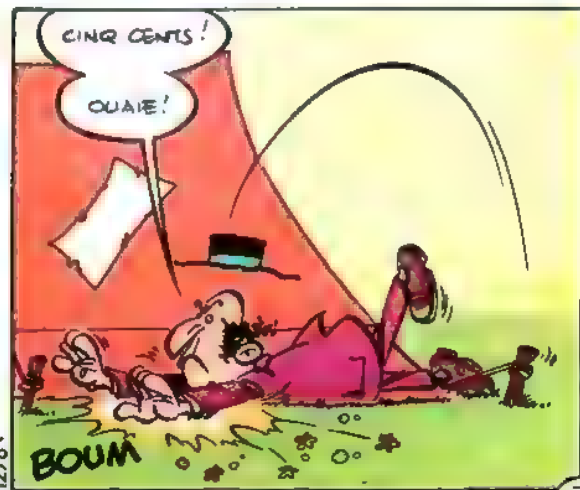
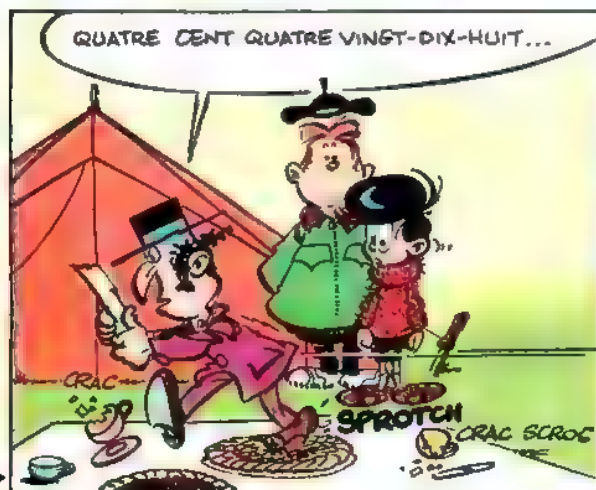
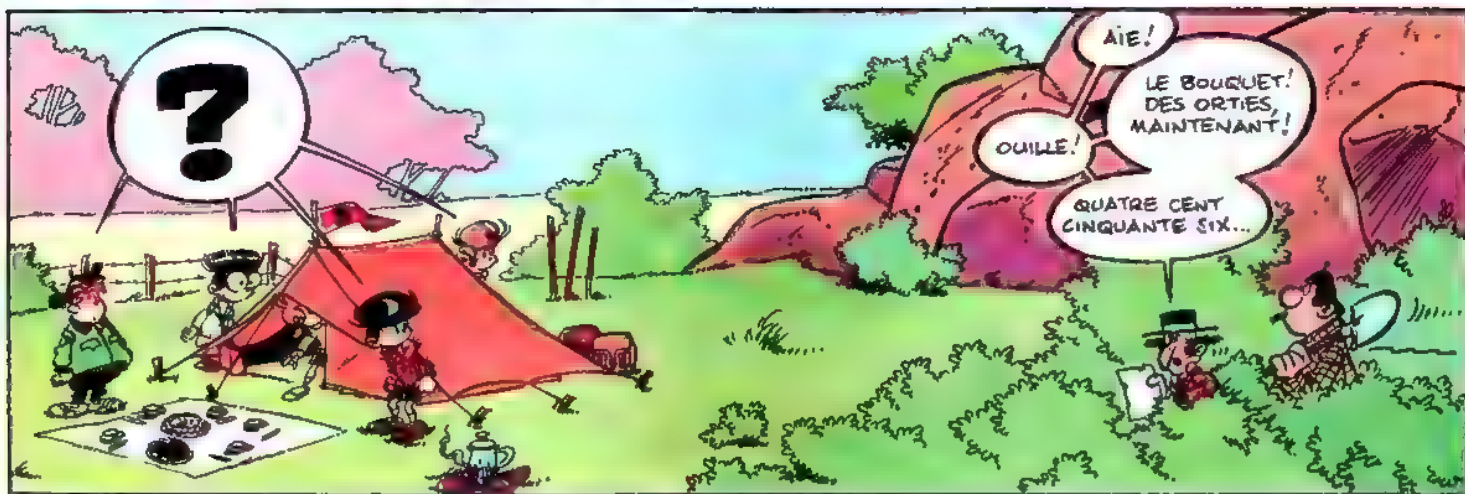
BLOB
BLIB
? **BLOB**

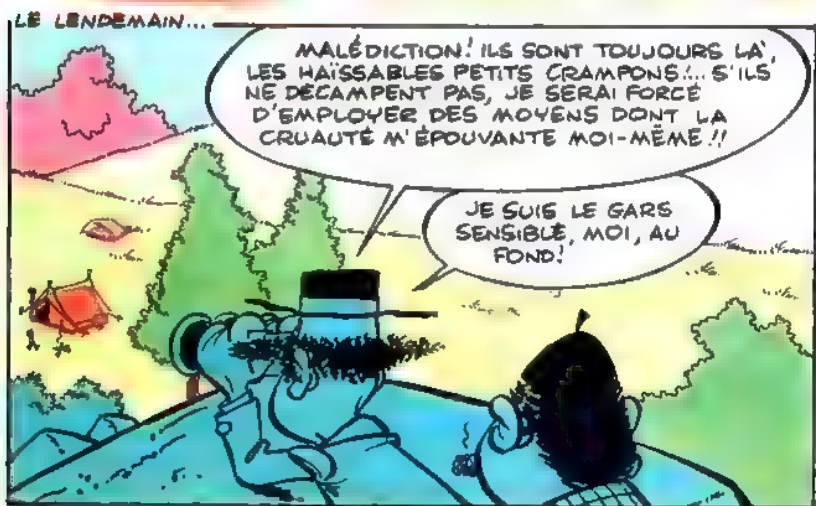
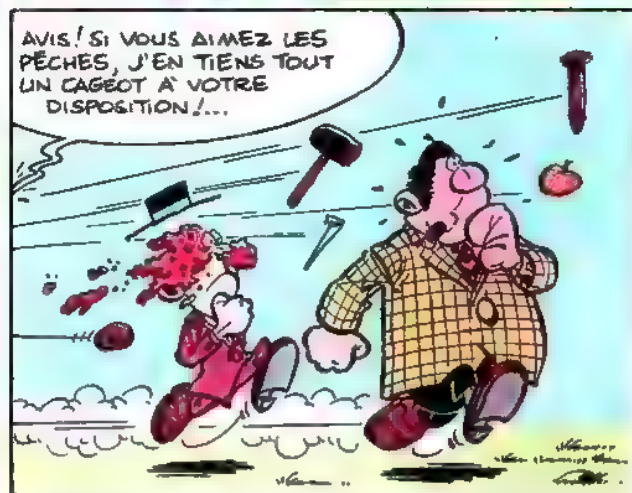
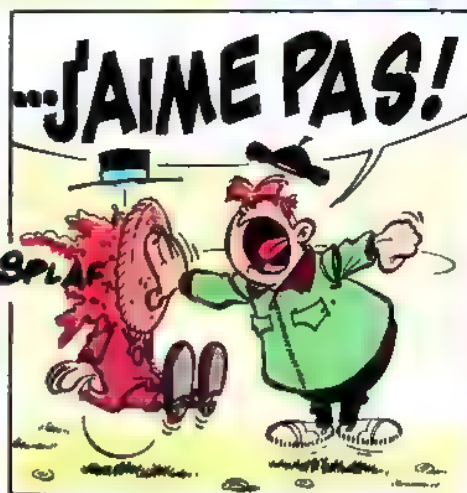
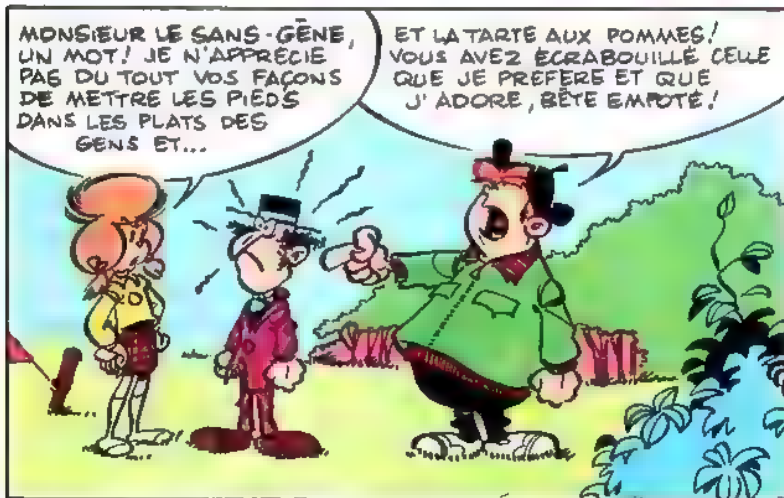
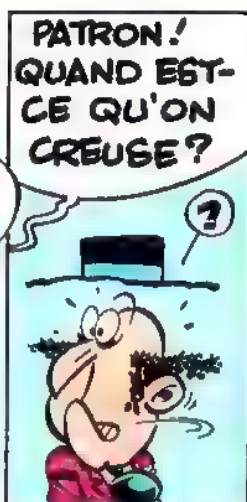


COLLEGE

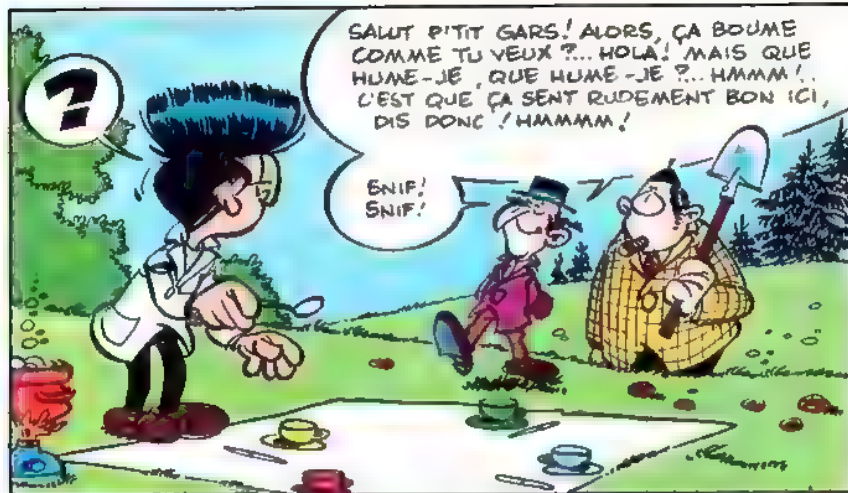








OSCAR, TU VAS DARE-DARE FILER LA-BAS
ME CUEILLIR UNE GROSSE AMANITE "TUE-
BOEUF" TOUTE PLEINE DE SUC BIEN
VÉNÉNEUX !.. HÉHÉHÉ ! JE VAIS TE ME
L'ASSAISONNER, MOI, LEUR
TAMBOUILLE!!



SALUT P'TIT GARS! ALORS, ÇA BOUME
COMME TU VEUX?... HOLA! MAIS QUE
HUME-JE, QUE HUME-JE?... HMMM!
C'EST QUE ÇA SENT RUDEMENT BON ICI,
DIS DONC ! HMMM!

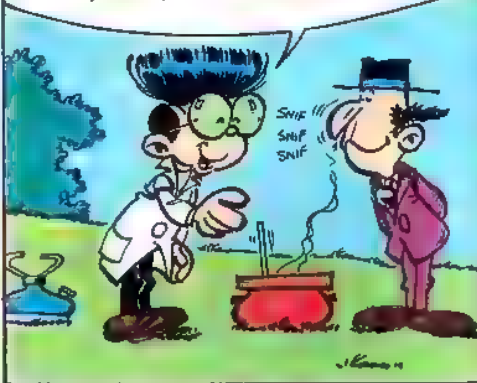
SNIF!
SNIF!

SNIF! SNIF! HMMM! SNIFSNIF!
QU'EST-CE QUE TU FRICOTES LA,
P'TIT GARS?

SNIF!



C'EST UN POTAGE AUX AMANITES "TUE-
BOEUF" M'SIEUR! LES COPAINS ET
MOI-MÊME, ON EN RAFFOLE POSITIVE-
MENT! MIAMIAMIAM!



VOUS VOLEZ
ÇA GÔUTER?

NAON!



DEMAIN JE VOUS FERAİ UNE BELLE
OMELETTE AUX BOLETS SATAN'ALORS.
HEIN, SI LE CŒUR VOUS EN DIT!..

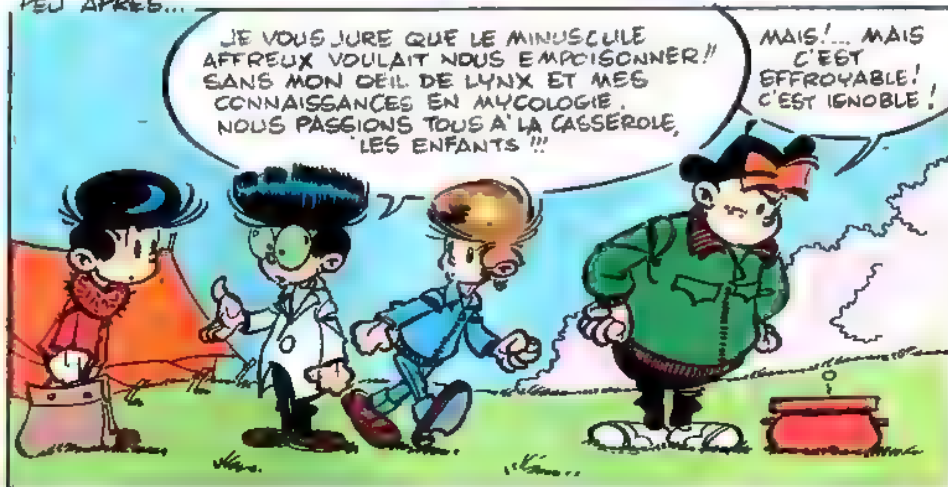
BO BO...
BOLETS SATAN!!
ILS ILS S'EM-
PIFFRENT DE
CHAMPIGNONS
TOXIQUES, CES
PETITS MONSTRES
!!!



PEU APRÈS...

JE VOUS JURE QUE LE MINUSCULE
AFFREUX VOUЛАIT NOUS EMPOISONNER!!
SANS MON ŒIL DE LYNX ET MES
CONNAISSANCES EN MYCOLOGIE,
NOUS PASSIONS TOUS À LA CASSEROLE,
LES ENFANTS !!!

MAIS!... MAIS
C'EST
EFFROYABLE!
C'EST IGNOBLE!



TOUTE CETTE BONNE
SOUPPE AUX POIS ET
AUX LARDS QUI EST
DEVENUE MAUVAISE!

L'INCIDENT D'HIER, PUIS CET HORRIBLE ATTENTAT...
LES COPAINS, MA CONVICTION EST FAITE !.. Y A
ICI MÊME, QUELQUE CHOSE QUE CES GENS-LÀ
VEULENT RECUPERER 'UN MAGOT ENTERRÉ?...
LE PRODUIT D'UN VOL?... VA SAVOIR!

MOI, JE
SAIS UNE CHOSE:
J'AI PEUR ET JE VEUX
M'EN ALLER !! VOILÀ!



D'ACCORD 'ON VA LEUR LAISSER LE
CHAMP LIBRE, PUISQUE C'EST ÇA QU'ILS
VEULENT !.. MAIS ATTENTION! RETRAITE
SIMULÉE NATURELLEMENT 'CAR J'ENTENDS
L'ÉLUCIDER, MOI, CET AGAÇANT
MYSTÈRE!



OSCAR ! JE N'EN CROIS PAS
MES EXCELLENTE JUMELLES
DE MARINE !... ILS PUENT
BAGAGES !... ILS DÉCAMPENT,
OSCAR !! PRÉPARE-TOI À
CREUSER, OSCAR !!



QUELQUES CENTAINES DE MILLIERS DE PELLETÉES PLUS TARD...

ALORS ? TU TE DÉCIDES
À TROUVER QUELQUE
CHOSE ?!

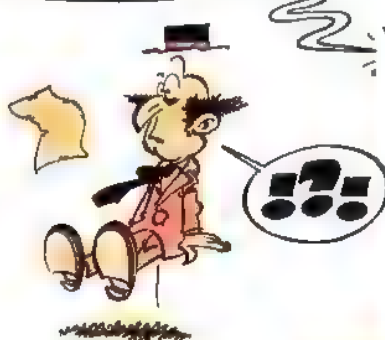
BEN RIEN, PATRON !... ET SI JE
CONTINUE À CREUSER COMME ÇA,
SÛR QUE JE VAIS ME RETROUVER
EN AUSTRALIE, MOI !



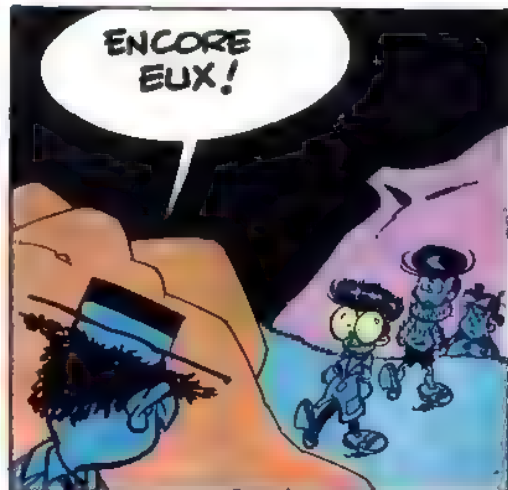
NE PAS S'AFFOLER ! DU CALME,
DE LA PONDERATION ET DU RAISONNEMENT
À TÊTE REPOSÉE... RELISONS LE
TEXTE DU PARCHEMIN DE NOTRE
ANCÊTRE GONTRAN DOUILLE...
HAMMOYONS...



TIENS, TIENS, TIENS ! ALORS COMME ÇA,
C'EST DONC LE TRÉSOR DU FAMEUX
CORSAIRE GONTRAN DOUILLE QUE VOUS
CHERCHER, MESSIEURS ?



ENCORE
EUX !



GONTRAN DOUILLE, 1605-1659,
CORSAIRE UN PEU PIRATE SUR
LES BORDS, SURNOMMÉ "LE
GRAND DÉPENDÉUR D'AN-
DOUILLES" À CAUSE DE SA TAILLE
DÉMESURÉE, UNE CÉLÉBRITÉ,
LES GARS !



?? M-M-MAIS !?... D'OÙ TIENS-
TU TOUS CES DÉTAILS CONCERNANT
MON ANCÊTRE, GAMIN ?

J'AI UN PEU POTASSÉ
L'HISTOIRE LOCALE,
CHER MONSIEUR !



JE VOUS REGARDE, SONGEUR...
ET, SANS VOULOIR VOUS VEXER,
CONSIDÉRANT VOTRE TAILLE
QUI SERAIT PLUTÔT CELLE
D'UN GRENADIER COUPÉ EN
TROIS... BREF, COMPARE À
VOTRE ANCÊTRE, VOUS FAITES
FIGURE DE NAIN RABOUGRI,
CHER MONSIEUR !



NAIN RABOU...



MAIS BIEN SÛR QUE JE SUIS UN NAIN
RABOUGRI... ET TOUT S'EXPLIQUE !!
HAHAHA ! LA DIFFÉRENCE DE TAILLE !!
LA OÙ GONTRAN DOUILLE FIT CINQ
CENTS PAS, C'EST MILLE PAS QUE
FERNAND DOUILLE DEVRA FAIRE !!!

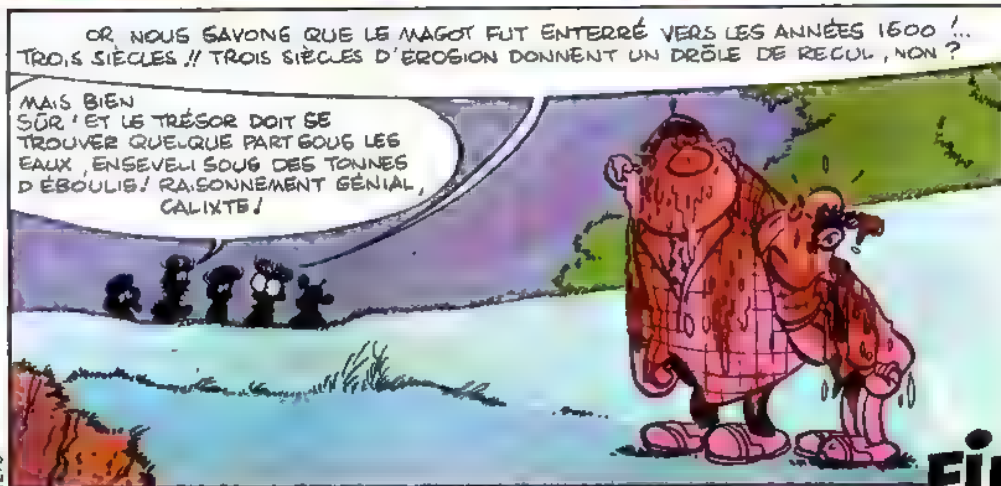
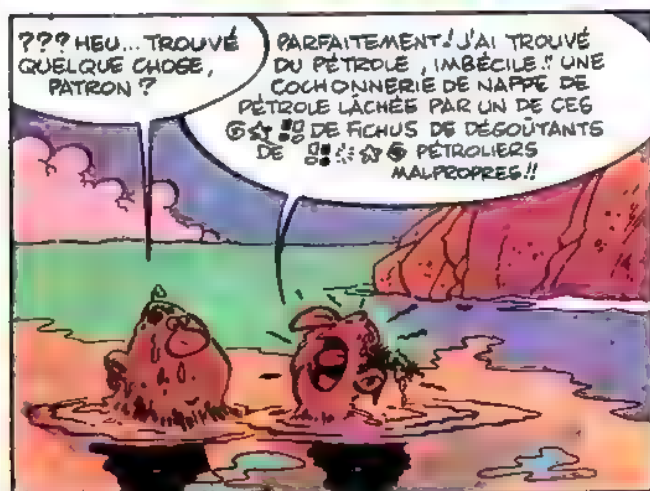
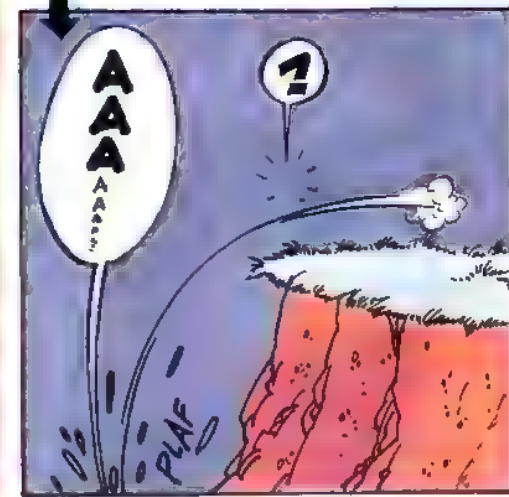
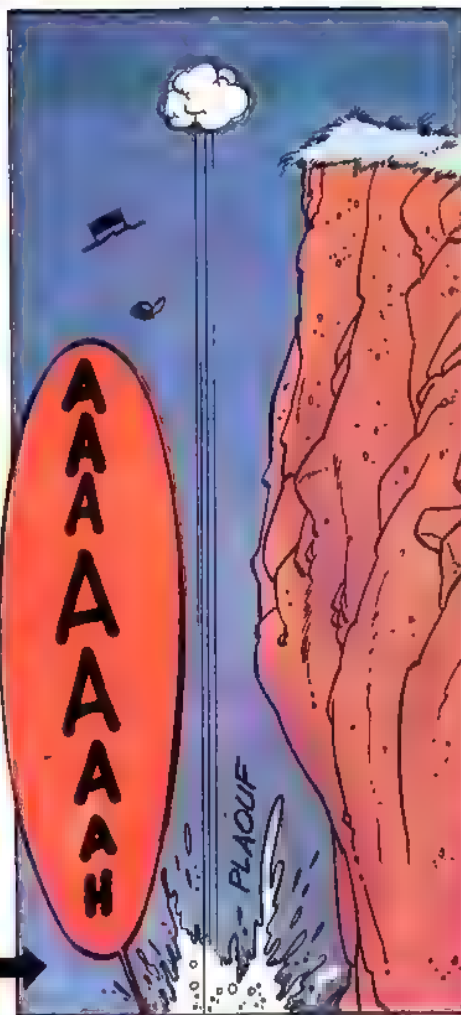
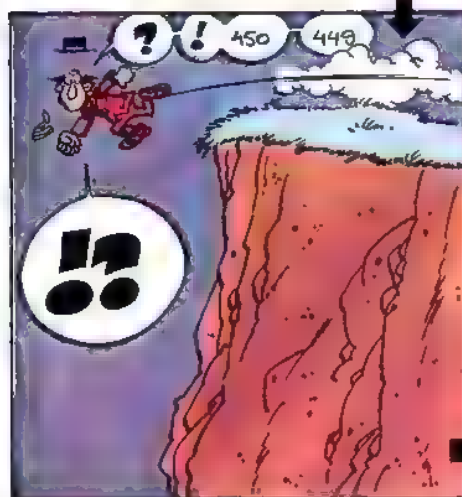
RÛTE, LE
GARS !



RESTE DONC À COMPTER
CINQ CENTS PAS À PARTIR
D'ICI !
DIRECTION : LE
RIVAGE !

UNE...
DEUX...





FIN




1000 BORNES

1000 BORNES

ED. DUJARDIN

**nouvelle
présentation**

demandez le catalogue illustré et une
carte-calendrier aux éditions des
JEUX EDMOND DUJARDIN 33-ARCAÇON



UN KILOMETRE D'ECRITURE!

18 couleurs fixes et lumineuses

ne se désamorce pas, même sans capuchon

pointe feutre extra fine jusqu'à la fin

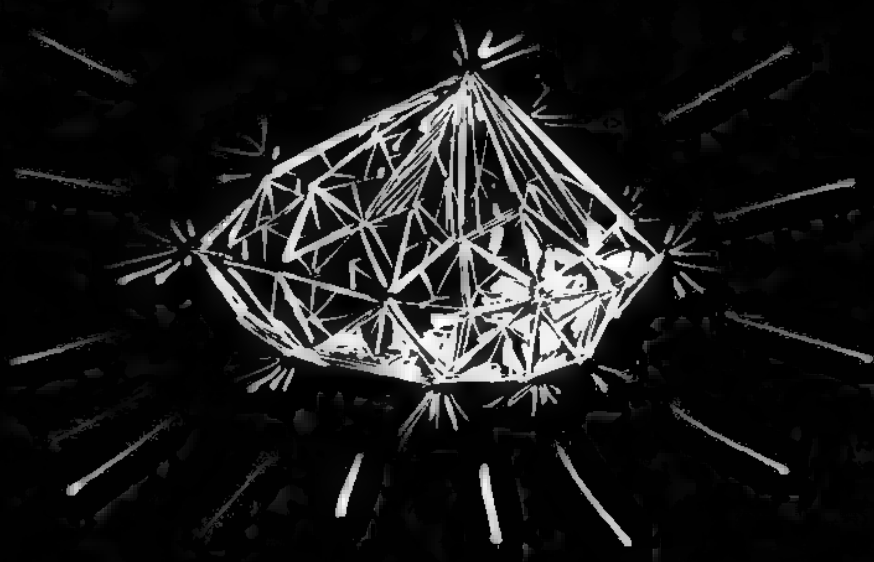
encre non toxique soluble à l'eau

1^F

ERELA

LE CRAYON FEUTRE FRANÇAIS
En vente dans toutes les bonnes
maisons à l'unité ou en pochettes
de 6, 8, 12 et 18 couleurs.

LA SEMAINE PROCHAINE,
PIF VOUS OFFRE
COMME
GADGET-SURPRISE...



**...UN MERVEILLEUX
DIAMANT**

LE GRÊLÉ 7/13

Scénario : LECUREUX
Dessins : NORTIER
GATY

QUAND LES S.S. FIRENT
IRRUPTION DANS L'AUBERGE, LE
GRÊLÉ ET L'ERMITES COURurent QU'ILS
AVAIENT ÉTÉ DÉNONCÉS...

LE MENDIANT QUI VALAIT UNE FORTUNE



LE GRÊLÉ PRIT UNE ATTITUDE
PENSIVE, LAQUELLE N'AVAIT
D'AUTRE BUT QUE DE
DISSIMULER LES TACHES
DE ROUSSEUR QUI L'AVAIENT
SI SOUVENT TRAHIS...



... MAIS SA MAIN, SOUS LA TABLE, ÉTREI-
-GNAIT UN "COLT M 7...", MODÈLE QUE
LA Z.A.F. PARACHUTAIT AUX MAQUISARDS
AVEC LES MITRAILLETES STEN...



LES REGARDS DES S.S. QUI
PASSAIENT EN REVUE LES CONSOMMA-
-TEURS, GLISSÈRENT SANS S'ATTARDER
SUR LES PARTISANS...



ET SOUDAIN...
**C'EST LUI !
EMMENEZ-LE !**



L'HOMME SEMBLAIT LAS... IL EUT UNE
EXPRESSION D'AMERTUME QUAND
LES NAZIS LE SAISIRENT...



UN INSTANT PLUS TARD, LE CAMION DISPARAÎSSAIT AU BOUT
DE LA ROUTE... CHACUN EXPRIMAIT SA STUPEUR...



OUF! VOUS
AVEZ EU CHAUD,
LES GARS!

QUI EST CET HOMME QU'ILS
ONT EMBARQUÉ ?

JE L'IGNORE... JE NE
L'AI JAMAIS VU DANS
LE PAYS...



UN MENDIANT, SANS
DOUTE... UN MALHEUREUX
QUI VA DE VILLAGE
EN VILLAGE POUR
TROUVER SA
PITANCE!

-HUM...M...



JE NE VOIS PAS POURQUOI
LES S.S. PORTERAIENT
TANT D'INTÉRÊT À UN...
MENDIANT!



OH!!
REGARDEZ-ÇA!!

SOUS LE VERRE DU VAGABOND,
UN PAYSAN VENAIT DE DÉCOUVRIR
UN PETIT SACHET...



... CETTE ROCHETTE MINUSCULE
DÉFERMAIT UN FRAGMENT DE FILM...

IMPOSSIBLE DE DÉCHIFFRER
CE QU'IL Y A
LÀ-DESSUS!



ATTENTION!
LES S.S. REVIENNENT!



SANS DOUTE
POUR RÉCUPÉRER
CE TRUC! PAR ICI,
L'ERMITE! VITE!

1276-2

LE CAMION STOPPA DEVANT L'AUBERGE. PRÈS DU CHAUFFEUR
LES PARTISANS ENTREVIÈRENT LE MENDIANT...

NOUS POURRIONS ESSAYER
DE LE TIRER D'AFFAIRE ?



ILS SONT TROP NOMBREUX,
L'ERMITE !



LES CRIS DE RAGE DES S.S. SÈLEVAIENT DE
L'AUBERGE...

N'AVEZ-VOUS
RIEN TROUVÉ
ICI, À CETTE
PLACE ?

RIEN ! ET J'AURAIS
BIEN AIMÉ Y TROUVER
LE MONTANT DE LA
CONSUMMATION DU
GARS QUI S'Y
TROUVAIT !



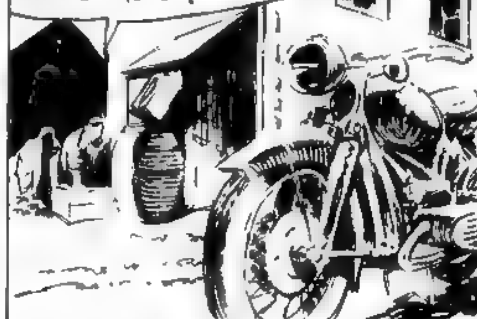
DEUX HOMMES ÉTAIENT RESTÉS
DANS LE CAMION...

CONSERVE ÇECI COMME
LA PRUNELLE DE TES YEUX,
L'ERMITE !

QUE VAS-TU
FAIRE ?



JE VEUX EN SAVOIR
DAVANTAGE SUR CE
MENDIANT ! TU ESSAERAS
DE NOUS SUIVRE AVEC
CETTE MOTO !



LES S.S. QUI BAVARDAIENT GAIMENT NE VIRENT
PAS LE GRÊLE RAMPER SOUS LE CAMION...



CE NE SERA PAS TRÈS
CONFORTABLE... MAIS "À LA
GUERRE COMME À LA GUERRE"
COMME ON DIT À
MÉNILMONTANT !



L'ERMITE VIT SON COMPAGNON S'ACCROCHER SOUS
LE VÉHICULE DANS LEQUEL REMONTAIENT LES S.S.
DÉPÊTES...



LE GRÊLE
A TROP LU
DE ROMANS
D'AVENTURE !

1276-3

IL ATTENDIT QUE LE CAMION EUT DISPARU AVANT DE
DÉMARRER LUI-MÊME...

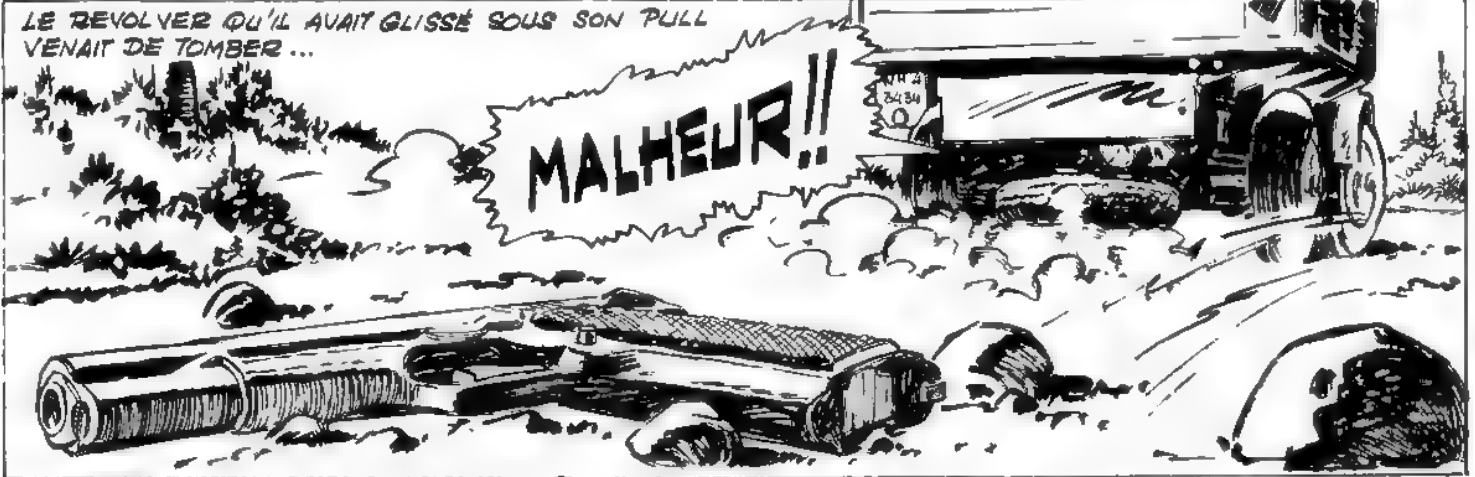


ESPÉRONS QUE
LES S.S. NE
TROUVERONT PAS
ÇA SUSPECT!

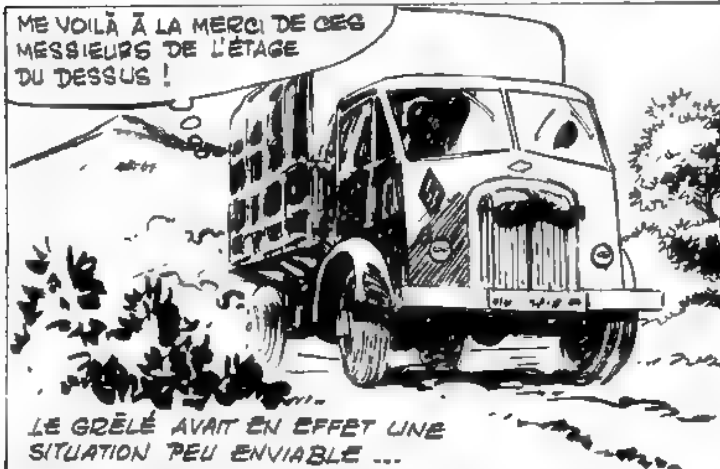
LA ROUTE ÉTAIT MAUVAISE
ET LE GRÊLE S'AGRIPPAIT
DÉSÉSPÉRÉMENT...
DES PIERRES
FROLAIENT
PARFOIS SA
NUQUE...



LE REVOLVER QU'IL AVAIT GLISSÉ SOUS SON PULL
VENAIT DE TOMBER...



ME VOILÀ À LA MERCI DE CES
MESSIEURS DE L'ÉTAGE
DU DESSUS!



LE GRÊLE AVAIT EN EFFET UNE
SITUATION PEU ENVIALE...

COURAGE, MON GARS! ET
PUIS, TU PEUX TOUJOURS
COMPTER SUR L'ERMITE!



LOIN DERRIÈRE LE CAMION IL
ENTREVOYAIT SON COMPAGNON...

MAIS LES S.S. AUSSI OBSERVAIENT
L'ERMITE. L'INSISTANCE DE CE
MOTOCYCLISTE À LES SUIVRE, QUI
LES AVAIT D'ABORD AMUSÉS...



LES INTRIGUAIENT MAINTENANT...

NE DIRAIT-ON
PAS QUE CE
PAYSAAN NOUS
A... PRIS EN
FILATURE!

CE SERAIT STUPIDE
DE SA PART!
D'AILLEURS, IL
S'ARRÊTE!



L'ERMITE, EN EFFET, ÉTAIT DESCENDU
DE SA MOTO DONT IL PARAÎSSAIT
VÉRIFIER LE MOTEUR...



LAISSONS-LE
PRENDRE UN PEU
DE CHAMP...

1276-4

LA ROUTE ÉTAIT DE PLUS EN PLUS MAUVAISE ET LE GRÉLÉ RISQUAIT À CHAQUE CAHOT D'ÊTRE PRÉCIPITÉ SOUS LES ROUES...



ILS ONT ABANDONNÉ LA ROUTE NATIONALE ! POURQUOI ? OOH...



LE VÉHICULE S'ENGAGEAIT MAINTENANT SUR UN CHEMIN FORESTIER...

IL S'ARRÊTA QUELQUES MINUTES PLUS TARD DEVANT UNE MAISON DE GARDE-CHASSE...

NOUS VOUS AVONS ENFIN RETROUVÉS, MON CHER !



LE GRÉLÉ SURSAUTA. CETTE VOIX QUI INTERPELLAIT LE MYSTÉRIEUX MENDIANT ÉTAIT CELLE DU COLONEL VON HARTZ...



POURQUOI HARTZ N'A-T-IL PAS CONDUIT CET HOMME À LA "KOMMANDANTUR" ? POURQUOI CE RENDEZ-VOUS CLANDESTIN EN FORÊT ?



IL FUT AÎSÉ AU GRÉLÉ DE S'EMBUSQUER DANS LES TAILLIS, AUX ABORDS DE LA MAISON...

J'ESPÈRE QUE L'ERMITE SERA PRUDENT.



LES S.S. AVAIENT LAISSÉ UN DES LEURS EN FACTION... CET HOMME TENDIT SODAIN L'OREILLE...



IL AVAIT PERÇU - COMME LE GRÉLÉ - LE VROMBISSÈMENT D'UNE MOTO...



L'ERMITE!

1276-5

LE S.S. AVEC UN MAUVAIS SOURIRE, SURVEILLAIT LE SENTIER OÙ, DANS QUELQUES SECONDES, SURGIRAIT L'ERMITE...



L'ERMITE NE SAIT PAS QUE LE CAMION S'EST ARRÊTÉ ... IL FONCE DROIT DANS LE PIÈGE ! SI JE NE DÉSARME PAS CE TYPE, IL EST FICHU !



LE S.S. SENTIT SOUDAIN LE CANON D'UNE ARME DANS SON DOS...

PAS UN GESTE
PAS UN CRI !!



JE PRÉFÈRE TA MITRAILLETTE À CELLE-CI !



SAÏSSANT L'ARME, LE GRÉLÉ REJETA EN SOURIANT LA BRANCHETTE QUI AVAIT ABUSÉ LE FACTIONNAIRE...

LES VIEILLES RUSES SONT TOUJOURS EFFICACES !



LE GRÉLÉ POUSSA LE S.S. VERS LE SENTIER OÙ VENAIT D'APPARAÎTRE L'ERMITE ...

ENFOURCHE CETTE MOTO, FRITZ ! EN VITESSE ! VITE ! VITE ! SINON ...



TU ES FOU GRÉLÉ ?

NON, L'ERMITE ! TU OUBLIES QUE LE BRUIT DE LA MOTO A DU ALERTER TOUTE LA MAISONNÉE !



LE COLONEL VON HARTZ, EN EFFET S'ÉTAIT JETÉ À UNE FENÊTRE ... IL APERÇUT LE S.S. SUR LA MOTO, PRÈS DU SENTIER...



C'EST UN DES NÔTRES !

1276-6-







DÈS LES PREMIERS CRÉPITEMENTS,
L'ERMITTE AVAIT LANCÉ LE MOTEUR
DU CAMION...



LE GRÊLÉ VENAIT DE VIDER SON CHARGEUR ET LES S.S.
APPARAISSENT AUX FENÊTRES...



APRÈS
VOUS !!

ÇA VA ! ÇA VA ! ASSEZ DE
POLITESSES !

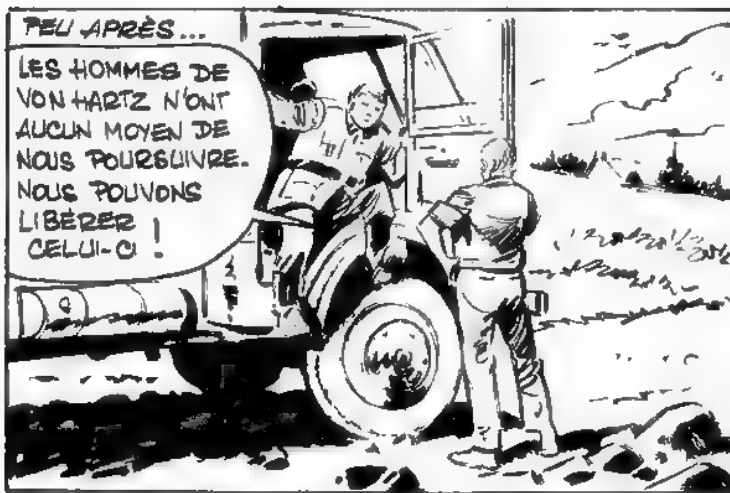


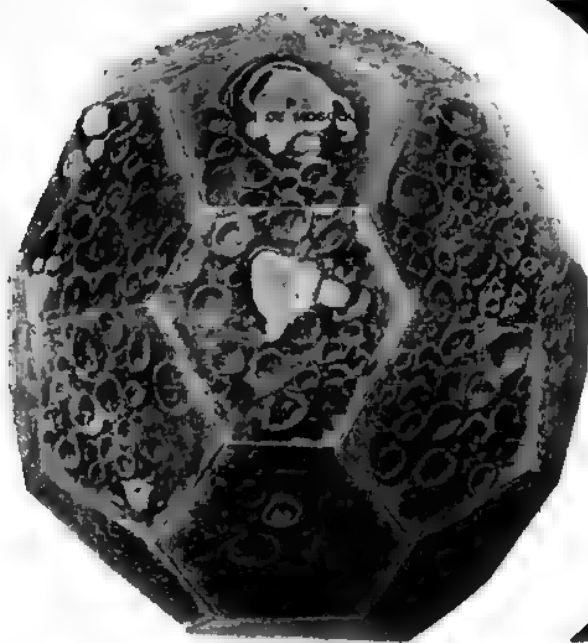
CARL KRIBER S'ÉTAIT JETÉ DEVANT LE PARTISAN. MAIS IL NE S'AGISSAIT
PAS DE POLITESSE...



LE "MENDIANT" SE COLLAIT AU
GRÊLÉ QUI SE HISSAIT SUR LE
CAMION...







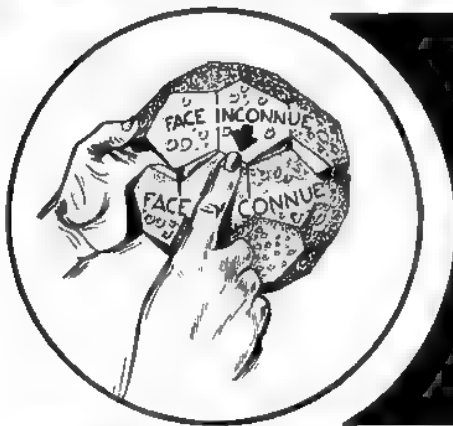
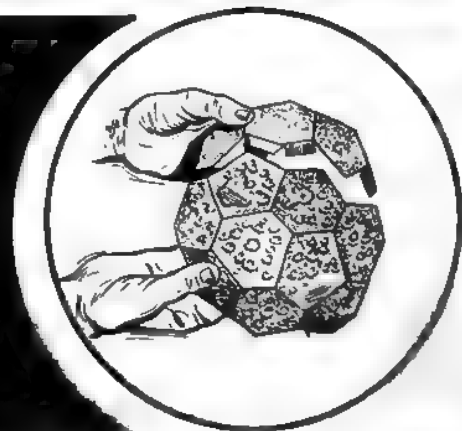
AUJOURD'HUI, POSSÉDEZ VOTRE GLOBE LUNAIRE...

GRACE A LA « FACE INCONNUE » DE LA LUNE
QUE NOUS VOUS OFFRONS CETTE SEMAINE.

COMMENT TERMINER VOTRE MONTAGE

Pour les deux planches de cette semaine, vous procéderez comme la semaine dernière.

- 1° Observez comment se placent les onglets. Pliez-les par-dessous suivant la rainure. Collez le côté correspondant du polygone voisin sur l'onglet.
- 2° Assemblez les deux quarts de l'hémisphère. L'onglet vert doit être collé le premier. Vous le laissez sécher pendant cinq minutes avant de continuer.



VOUS VOICI MAINTENANT EN POSSESSION DE DEUX HÉMISPHERES
LUNAIRES QU'IL VOUS FAUT ASSEMBLER.

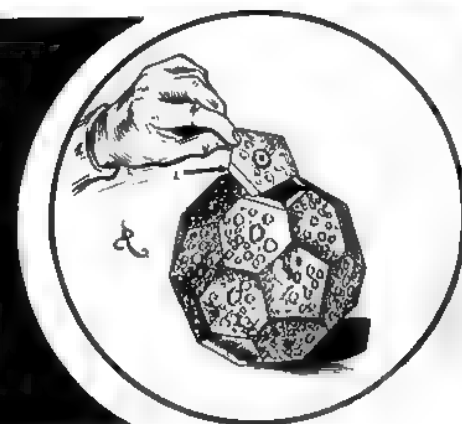
Collez d'abord un des onglets verts. Attendez une dizaine de minutes.
Collez ensuite le deuxième onglet vert.

ARMEZ-VOUS DE PATIENCE... ET DE PRUDENCE!

Un à un collez tous les autres onglets! Vous y arriverez facilement en étant
soigneux.

DERNIÈRE OPÉRATION

Il ne vous reste plus qu'à coller les pôles. Travail sans complication si votre
globe a été monté suivant les instructions et avec précaution. La languette L,
désignée par une flèche, n'a plus aucune utilité si votre montage est parfait.
Coupez-la.



C'est un gars qui s'est installé dans un jardin public. Il joue aux cartes avec un basset. Le gardien regarde ce curieux spectacle. Au bout d'un moment, il s'exclame :
 — Mais il joue mieux que vous votre chien ?
 — Oh ! que non ! fait le gars, quand il a de bonnes cartes, il remue toujours la queue !



JOURNAL DES JEUX



CE BOBSLEIGH EST A VOUS...

offert par
Jouets Rationnels

plus 250 F si vous découvrez les douze prénoms du jeu concours primé pages 56 et 57.



Cette semaine un jeu à "tout casser"

un CINQ EN UN
"qui chauffe"



en page 65

RÉSULTAT DU JEU CONCOURS PRIMÉ N° 1270



C'est **LUC BOURDIN**
(CLERMONT-FERRAND)
qui gagne les 250 F et la
poupée magnétophone
(offerte par Clodrey).

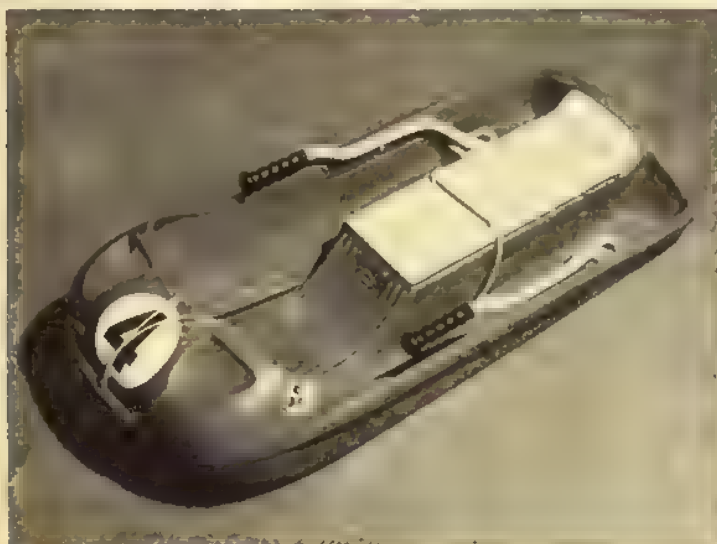
C'est le seul à avoir habillé correctement les 12 personnages pour le bal costumé et à fournir une liste de préférence se rapprochant le plus près de celle du jury.

Liste du vestiaire :

MUSCADIN : A.8 — FOU DU ROI : D.9 — COURTISAN L. XV : G.12 — COURTISAN L. XIV : H.5 — NAPOLEON : C.6 — COSMONAUTE : F.1 — MOUSQUETAIRE : L.3 — COSAQUE : K.11 — ARLEQUIN : E.4 — PIERROT : I.2 — SERF : B.10 — JOCKEY : J.7.

Liste du Jury :

COSMONAUTE — MOUSQUETAIRE — JOCKEY — COSAQUE — NAPOLEON — PIERROT — ARLEQUIN — COURTISAN L. XV — SERF — COURTISAN L. XIV — FOU DU ROI — MUSCADIN.



GAGNEZ 250 F

et ce magnifique skiller offert par *Jouets Rationnels*, qui vous permettra de réaliser toutes les évolutions des patineurs sur glace... sans glace. Ce vrai bobs-leigh, ultra-rapide possède des poignées qui vous permettent de vous diriger et de freiner.

EN DÉCOUVRANT LE PRÉNOM DE CES PERSONNAGES

Cette belle famille, représentée sur la page de droite, est composée de douze personnages dont chacun porte un prénom que nous n'avons plus guère coutume d'entendre. Pourtant, ils eurent leur mode et leur heure de gloire, tout comme les Nathalie ou les Pascal d'aujourd'hui.

Découvrez-les. Il vous suffit pour cela de savoir que le cousin s'appelle Barnabé et la cousine Irma. A chaque lettre correspond un signe, toujours le même. En reportant dans les autres noms les lettres connues grâce aux deux noms que nous vous donnons, vous déchiffrez facilement les dix autres prénoms.

Si vous aviez vécu à l'époque des Barnabé et des Irma, auxquels de ces prénoms auriez-vous donné la préférence ? Inscrivez sur le bulletin-réponse celui que vous auriez placé en premier, celui que vous auriez choisi en second, etc.

ATTENTION : REGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions, aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1276
B. P. PARIS 90-10

Il devra être posté au plus tard le mardi 18 novembre à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date. La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1282.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France, en Belgique ou en Algérie.

BULLETIN-RÉPONSE

NOM PRÉNOM

AGE

RUE VILLE N°

DÉPARTEMENT

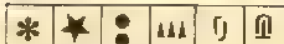
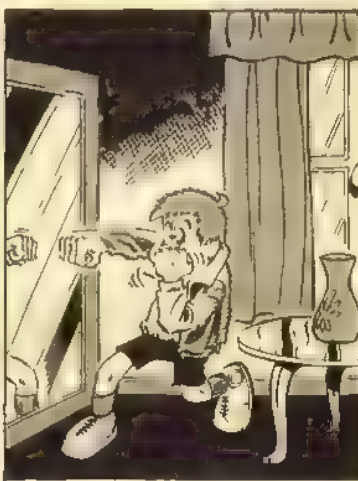
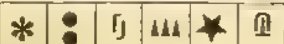
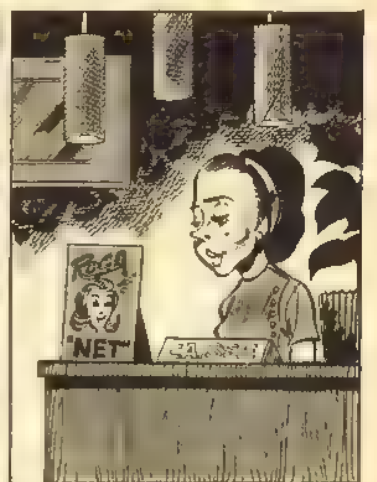
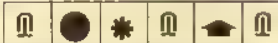
Voici la liste de préférences.

- | | |
|---------|----------|
| 1. | 7. |
| 2. | 8. |
| 3. | 9. |
| 4. | 10. |
| 5. | 11. |
| 6. | 12. |

..... Découpez suivant le pointillé

Jeu concours prime - Jeu

"LE JEU DES 12 PRÉNOMS"



MOTS CROISES DES « CHAMPIONS »

Ces deux grilles vous proposent un nouveau genre de mots croisés. Quatre des définitions horizontales vous sont données « dans le désordre », sans précision des rangées où doivent s'inscrire les mots auxquels elles correspondent. C'est à vous de situer correctement les mots que vous aurez trouvés.



HORIZONTALEMENT

1. Jeune noble placé au service d'un seigneur.
3. La plus forte carte du jeu.
5. Sert à parfumer certaines boissons et certains bonbons.
7. Article défini.
8. Celui que portait Perrette contenant du lait.
11. Ville belge, située au confluent de la Lys et de l'Escaut.
12. Un peu de neige.
13. Pronom qui peut devenir une étoffe fine si on lui ajoute un E.
14. Frayeur.
15. En Égypte, elle était la déesse protectrice des enfants.

VERTICALEMENT

1. Jeune cheval. Permet de glisser sur la neige. Le début de la piste.
2. En épelant : a possédé. Une année, en deux lettres. On s'en sert pour fixer une image sur le mur.
3. Petit gravier. A pour contraire : non.
4. Crochets. Cordes sur lesquelles on étend le linge.

Vous avez remarqué que les rangées horizontales 2, 4, 9 et 10 n'étaient pas citées, voici, dans le désordre, les définitions qui leur conviennent :
Il est blanc sur la banquise et brun dans la forêt. Deux hommes viennent de lui rendre visite. Elle coule sur les pentes du volcan en éruption. Article indéfini.

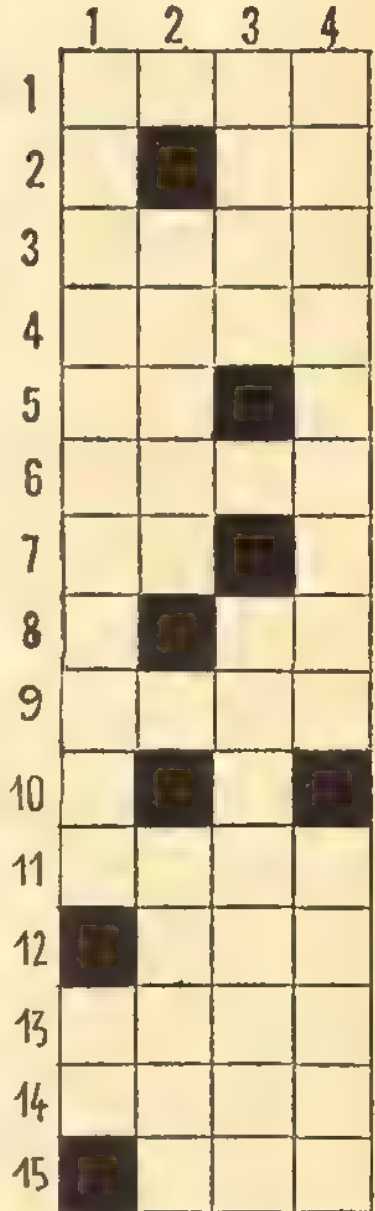
HORIZONTALEMENT

2. S'opposait à la langue d'oïl.
3. Elle permet de jouer pendant la récréation.
4. Est noire quand il ne faut rien y inscrire, blanche quand on y place une lettre.
5. Morceau de vis.
6. Démentai.
7. Préposition.
12. Petit poème mis en honneur par Ronsard.
13. Pousse à la queue et sur le cou du cheval.
14. Enlever.
15. Époque de longue durée.

VERTICALEMENT

1. Petites bêtes à bon Dieu. A mi-côte.
2. Endroit frais dans le désert. Artère vitale qui part du cœur.
3. On l'emploie quand on ne veut pas tutoyer quelqu'un. Il faut aussi payer ses ...amandes
4. Sorte de petite langouste d'eau douce. Fait partie de l'analyse grammaticale d'un nom.

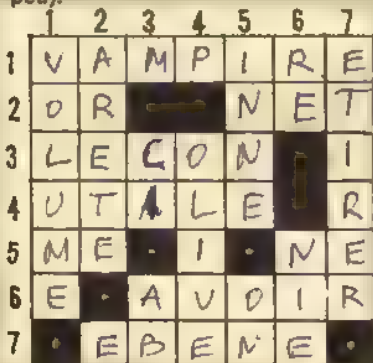
Vous avez remarqué que les rangées 1, 8, 9, 11 horizontales n'étaient pas citées, voici dans le désordre les définitions qui leur conviennent : Forte carte. Coule dans nos veines. Lieu fréquenté par les rats. Permet de scier les barreaux.



Solution en dernière page du Journal des Jeux.

Au choix

Choisissez vous-même la série de définitions à votre goût : Flash (pour lecteurs pressés) ou As (si vous aimez chercher un peu).



FLASH

HORIZONTALEMENT. — 1. Sorte de chauve-souris buvant le sang. — 2. Métal. Propre. — 3. Enseignement donné par un maître. — 4. Qui rend service. — 5. Pronom personnel. Négation. — 6. Posséder. — 7. Bois noir exotique.

VERTICALEMENT. — 1. Grosseur d'un objet. — 2. Charpente d'un poisson. — 3. Ici. Préfixe. — 4. Fruit à huile. — 5. Apporté en naissant. Pronom indéfini. — 6. Note de musique. Refuse d'avouer. — 7. Etendre.

AS

HORIZONTALEMENT. — 1. Qui s'enrichit aux dépens d'autrui. — 2. Conjonction. Bien marqué. — 3. Avertissement. — 4. Peut être joint à l'agréable. — 5. A moi. Accompanye bien des pas. — 6. Contraire de doit. — 7. D'un beau noir.

VERTICALEMENT. — 1. Livre. — 2. Ligne saillante. — 3. Adverbe. Les premières parmi vingt-six. — 4. Prénom méridional. — 5. Qui ne s'acquiesce pas. Familièrement on le dit malhonnête. — 6. Ille. Dément (pas toujours fou). — 7. Exposer pour vendre.



**BULLES
EN**

**COIN
DE
RUE**

De long en large, et de haut en bas, il se passe des « tas de choses » dans cette rue.

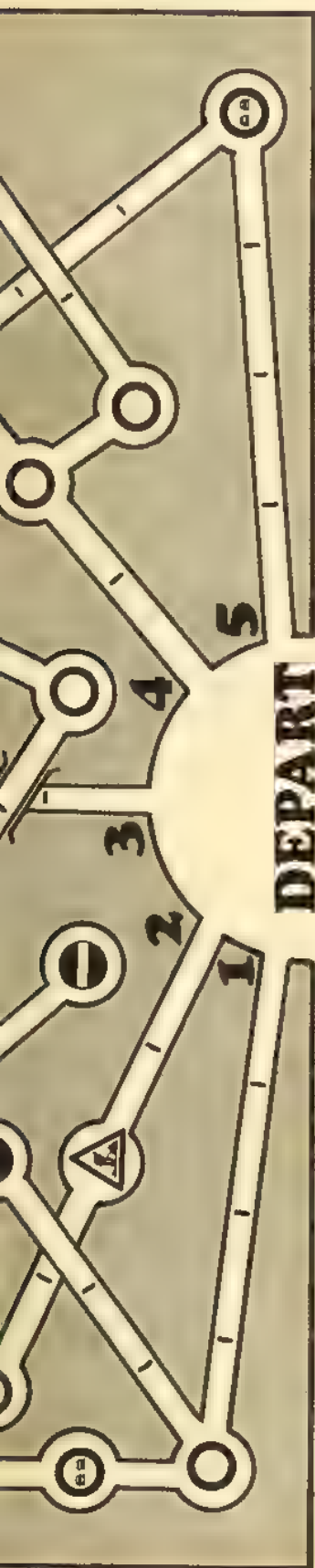
Notre ami Gring, distrait sans doute par la circulation, n'a pas attribué à chaque personnage les paroles qu'il devrait normalement prononcer.

Remettez donc de l'ordre dans la rue en rendant à chacun la bulle qui lui appartient.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

ROGER DAL
59





"RALLYE"

Un jeu
de Roger
DAL



Montez tout d'abord les petites voitures. Collez-les sur du bristol si vous voulez qu'elles soient plus résistantes, puis découpez les contours, pliez suivant les indications des pointillés et collez les parties qui doivent être dos à dos sauf les pieds.

Vous aurez ainsi les petites voitures qui feront le rallye.

Ce jeu se joue à deux, trois, quatre ou cinq concurrents. On tire au sort, avant le départ, la route que chacun devra prendre : 1, 2, 3, 4 ou 5.

Le rallye-auto se joue avec un seul dé. Chacun le jette à son tour. C'est un coup. Selon le nombre obtenu en jetant le dé, on fait avancer sa voiture, à chaque coup de 1, 2, 3, 4, 5 ou 6 points.

Les voitures se placent soit aux carrefours, soit sur les petits traits qui jalonnent les routes.

Un point fait donc avancer la voiture d'un trait à un autre trait, ou bien d'un trait à un carrefour, ou bien encore d'un carrefour à un trait.

Voici d'abord la **RÈGLE PRINCIPALE** du jeu :

Si une bifurcation se présente pendant un coup, c'est-à-dire pendant qu'on avance la voiture d'un certain nombre de points, il y a :

- obligation de tourner à droite si le nombre de ces points est pair ;
- obligation de tourner à gauche si le nombre de points est impair.

Si deux bifurcations se présentent pendant le coup on tourne deux fois à droite si le nombre est pair, deux fois à gauche s'il est impair.

AUTRES REGLES DU JEU

— On peut doubler. Dans ce cas on saute par-dessus la voiture du concurrent comme on saute un pion aux dames (mais sans prendre la voiture, bien entendu). En doublant on gagne donc ainsi un point.

On ne double pas entre les signaux « DÉFENSE DE DOUBLER » et « FIN D'INTERDICTION DE DÉPASSER ».

— Toutes les fois que l'on s'engage dans une voie qui aboutit à un **SENS INTERDIT** on va jusqu'au signal, puis on termine les points du coup en revenant en arrière.

— On perd un point (on enlève donc un point sur le total des points du coup en cours) toutes les fois qu'on passe sur l'un des signaux suivants :

- ROUTE GLISSANTE ;
- PASSAGE À NIVEAU ;
- RÉTRÉCISSEMENT DE LA VOIE ;
- CASSIS ;
- TRAVAUX ;
- SORTIE D'ECOLE.

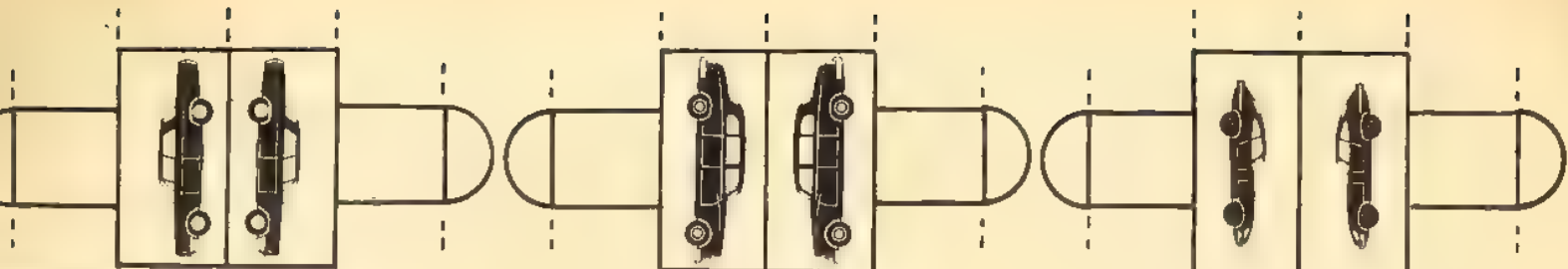
— On laisse les autres concurrents jouer un coup quand on termine ses points sur un **PARKING**.

— On laisse les autres concurrents jouer deux coups, sans jouer soi-même, quand on termine son coup sur la lettre « G » qui signifie **GARAGE**, donc **PANNE**.

Et le premier qui atteint l'**ARRIVÉE** est le gagnant, bien entendu.

ET MAINTENANT : BONNE ROUTE !

(Tous droits de reproduction de ce jeu réservés PIF et Roger Dal.)



ERREURS AU MOYEN AGE



Tout n'est pas pour le mieux dans le meilleur des mondes, et cette rue du Moyen Age est non seulement le théâtre d'un déplorable incident, mais aussi sujette à de nombreuses erreurs ou anomalies. Lesquelles ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

le PENSE JEU

par O.-A. GRANDJEAN

Pour jouer à plusieurs :

20/20 EN OBSERVATION...

...Si vous êtes capables de découvrir le détail qui a changé. Vous êtes tous assis en face d'un camarade qui se tient debout devant vous. Pendant quelques secondes, chacun l'observe, puis, le garçon ou la fille sort pour modifier un détail de son vêtement (bouton déboutonné, etc.). De nouveau, il fait l'objet de l'observation de tous et, le premier qui découvre le détail changé devient à son tour le sujet de l'attention générale.

Pour jouer à deux à la fois, ce qui n'interdit pas les tournois entre plusieurs équipes :

CHAT-SOURIS :

Les deux joueurs ont les yeux bandés et disposent... d'une table. Au début de la partie, chacun se tient à une extrémité de la table qu'il tient d'une main et qu'il ne devra plus jamais lâcher (les autres joueurs sont là pour constater la régularité du jeu). Au signal donné par le meneur de jeu, les deux candidats commencent à se chercher, le but de chacun étant, pour celui qui est la souris, de fuir, pour celui qui est le chat, d'attraper la souris. Toutes les astuces sont permises, monter sur la table, passer dessous, etc., à condition toujours de ne pas lâcher la main qui la tient. Le jeu s'achève lorsque la souris a été prise.

HISTOIRES D'INSECTES

Deux puces savantes font des exhibitions dans un cirque. Un jour, il y en a une qui dit :

— On commence à gagner pas mal d'argent, bientôt on pourra s'acheter un chien.

Une petite mite s'enfuit de chez ses parents. Au bout d'une semaine, toute la famille, terriblement angoissée, la voit revenir très tranquillement.

— Tu ne te rends pas compte, lui dit sa mère, tous les risques que tu as courus.

Tu ne sais donc pas que tout le monde nous déteste : les oiseaux, les hommes...

— Mais non maman, dit la petite mite, les hommes ne nous détestent pas. Au contraire, ils nous aiment. A chaque fois que j'arrivais, ils se mettaient tous à applaudir...

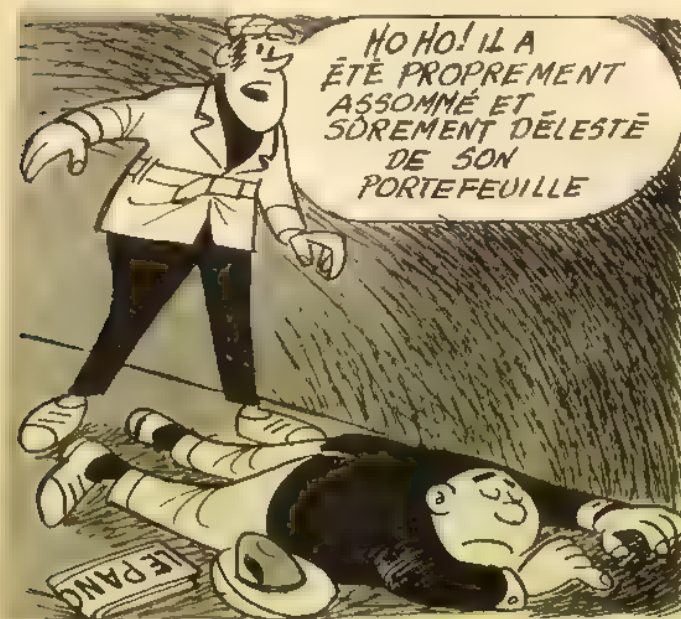
Deux mille-pattes sont tombés amoureux et ils se promènent bras dessus-bras-dessous, bras-dessus-bras-dessous, bras-dessus-bras-dessous, bras-dessus-bras-dessous, bras-dessus-bras-dessous...



2. Sur ses pas, deux clients franchissent à leur tour le seuil de l'immeuble. Ludovic leur trouve air louche.



3. Mû par un pressentiment inexplicable, Ludovic pénètre à son tour dans l'hôtel.



4. Une surprise l'attendait dans le couloir obscur, le touriste est étendu de tout son long sur le sol.



5. Ludo entre alors dans le salon de l'hôtel où se trouvent trois clients. Il décide d'arrêter l'un d'eux.

QUEL CLIENT LUDO VA-T-IL ARRÊTER?... POURQUOI? Avez-vous trouvé? Sinon, regardez la solution en dernière page du journal des jeux.



Les lecteurs nous racontent "les meilleures"



Cette semaine encore nous avons reçu des charades, des blagues, des calembours, des devinettes, etc., toutes meilleures les unes que les autres.

Chaque semaine nous publions les meilleurs envois et « le meilleur des meilleurs » sélectionné par le jury dirigé par votre ami Roger DAL, est récompensé d'un magnifique cadeau.

Une histoire drôle de François GUIZOT, BOURGES :

Un shérif entre dans un saloon et demande au patron :
— Tiens, vous mettez de la sciure par terre, est-ce pour balayer ?
— Non, ce n'est pas de la sciure, il y a eu une bagarre hier et ce que je balaie, ce sont les tables.

Une histoire drôle de Patrick MAYEUL, FOSSES :

La petite Caroline rentre de l'école. Sa maman lui demande :
— Eh bien, Caroline, tu te plais en classe ?
— Oh oui ! mais tu sais, c'est terrible ce qu'on perd comme temps entre les récréations !

Une charade de Mireille BRUGIER, LE MANS :

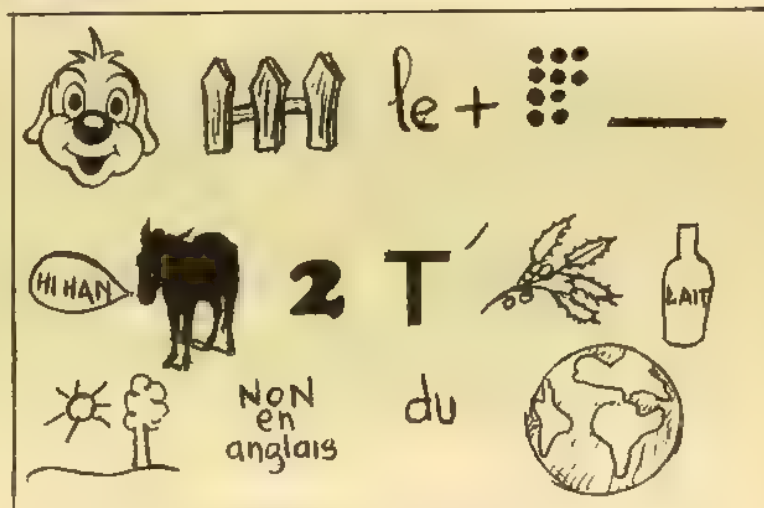
Que j'avance, que je recule, que je m'arrête, on me blâme. Pourtant si je ne marche pas, on m'en veut encore plus. Qui suis-je ?
Réponse : La pendule.

Et une devinette de Brigitte RIOUAH, PERPIGNAN :

Pourquoi la lune est-elle si pâle ?
Réponse : Parce qu'elle passe des nuits blanches.



**Cette semaine
c'est
François GUIZOT
(Bourges),
qui gagne un cadeau**



Pif est le plus distrayant de tous les journaux du monde.

CINQ EN UN



Jazz au collège



Grand BOUM au collège ! Que dis-je, grande SUR-BOUM ! Et si le proviseur se trouve dépassé par les événements, nos amis, eux, ont l'air de bien s'amuser ! Nous vous souhaitons pareil amusement, d'autant qu'aujourd'hui, en l'honneur de la fête, vous êtes gâtés puisque vous avez six jeux en un dans cette page !

1. Cinq anomalies à trouver.
2. Un archet égaré à rechercher.
3. Un morceau de puzzle (en bas à gauche) à remplacer au bon endroit sur le dessin.
4. Quatre objets à dépister, objets qui vraiment n'ont rien à faire ici.
5. Un détail répété cinq fois à débusquer (attention, ce n'est pas facile !).
6. Et enfin, il vous reste à découvrir le nom d'un chanteur bien connu de vous. Pour cela, inscrivez dans l'ordre, les deux premières lettres composant le nom des cinq instruments dessinés en haut par notre ami Gring, puis rayez les dix lettres obtenues dans la liste des 21 lettres rangées en dessous. Il vous restera le prénom et le nom du chanteur incognito.

(O.-A. GRANDJEAN)

.....
Solution en dernière page
du Journal des Jeux.
.....

Passez-vous dans la SANS RIEN VOIR

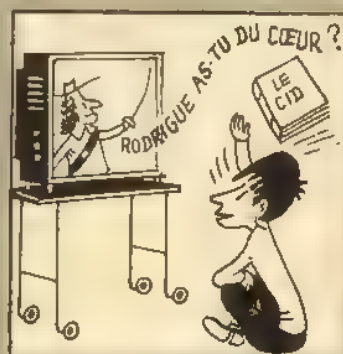


1. Savez-vous combien de temps vous mettez pour aller à l'école ?

2. Tous les chiffres du cadran téléphonique sont accompagnés de trois lettres ?

3. Les choses que vous entendez restent-elles plus facilement dans votre mémoire que celles que vous voyez ?

OUI
ou
NON



Il y a ceux qui marchent dans la rue sans rien voir, les yeux au ciel ou les regards braqués vers le sol. D'autres observent tout ce qui les entoure et rien ne leur échappe.

En répondant à ces quelques questions, vous allez savoir si vous êtes observateur et, par conséquent, si vous passez pour être UN BON TEMOIN.



4. Vous arrive-t-il de ne pas reconnaître une personne que vous avez pourtant déjà rencontrée plusieurs fois ? ..

5. Quand un copain a un costume neuf, le remarquez-vous ?

6. Quand une personne de votre famille a égaré un objet, vous demande-t-on de le retrouver ?

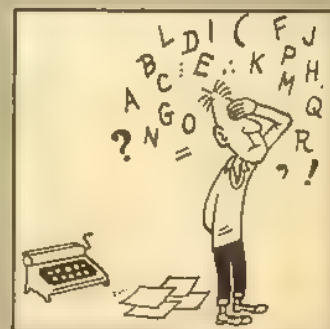
7. Savez-vous quelles sont les trois premières lettres du cadran d'une machine à écrire française ?

8.

9. Pouvez-vous reconnaître, à certains petits détails précis, vos objets familiers (votre crayon ou votre stylo, par exemple) ?

10. Pouvez-vous dire, à quinze jours près, à quelle date les arbres perdent leurs feuilles en automne ?

11. Aviez-vous remarqué que la question 8 de ce test avait été oubliée ? ..



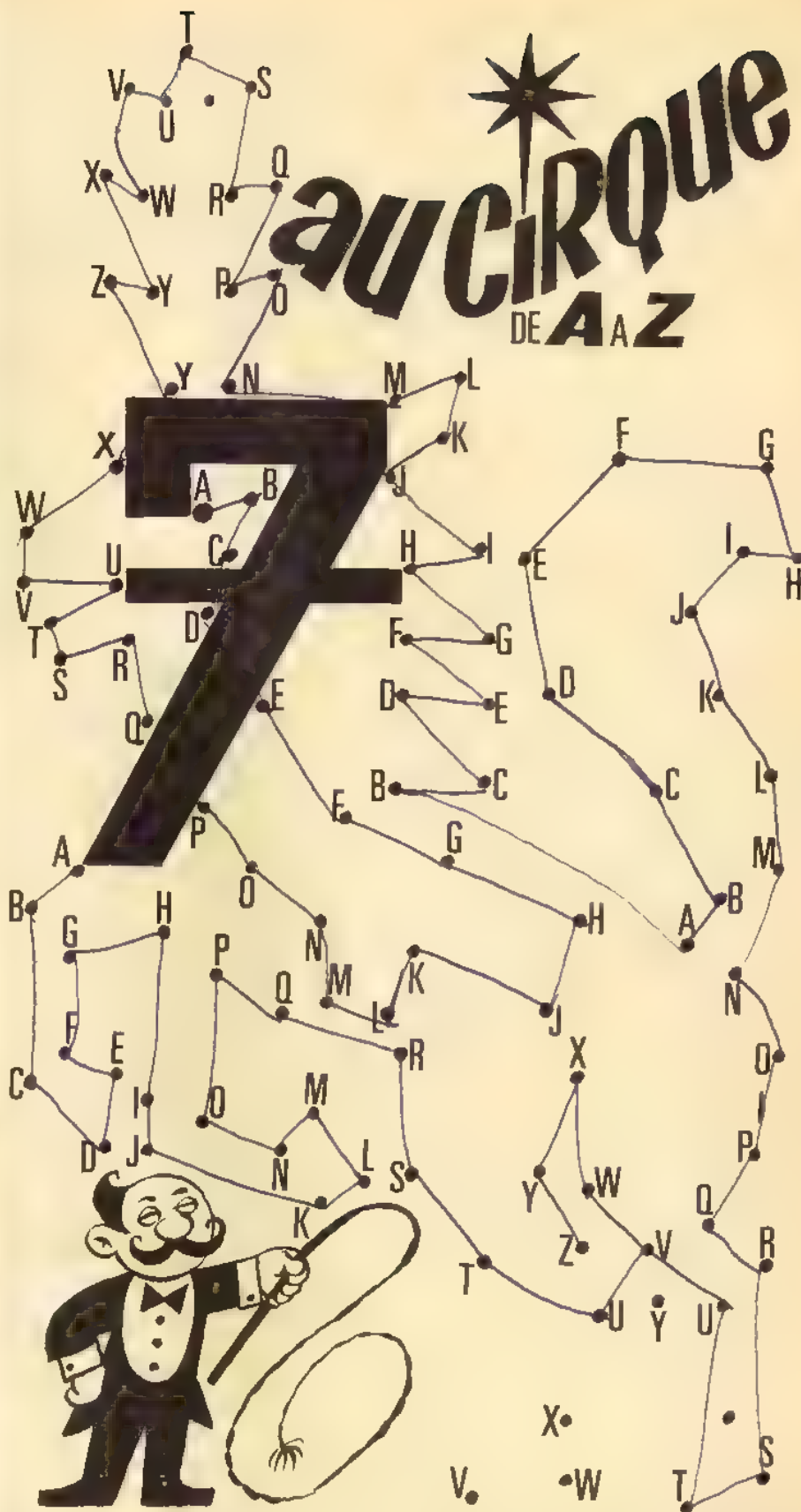
vie

UN MINI-TEST DE ROGER DAL

12. Savez-vous quelle est la couleur des yeux de votre meilleur ami ?
13. Si quelqu'un « fouille » dans vos affaires, vous en rendez-vous compte ? ...



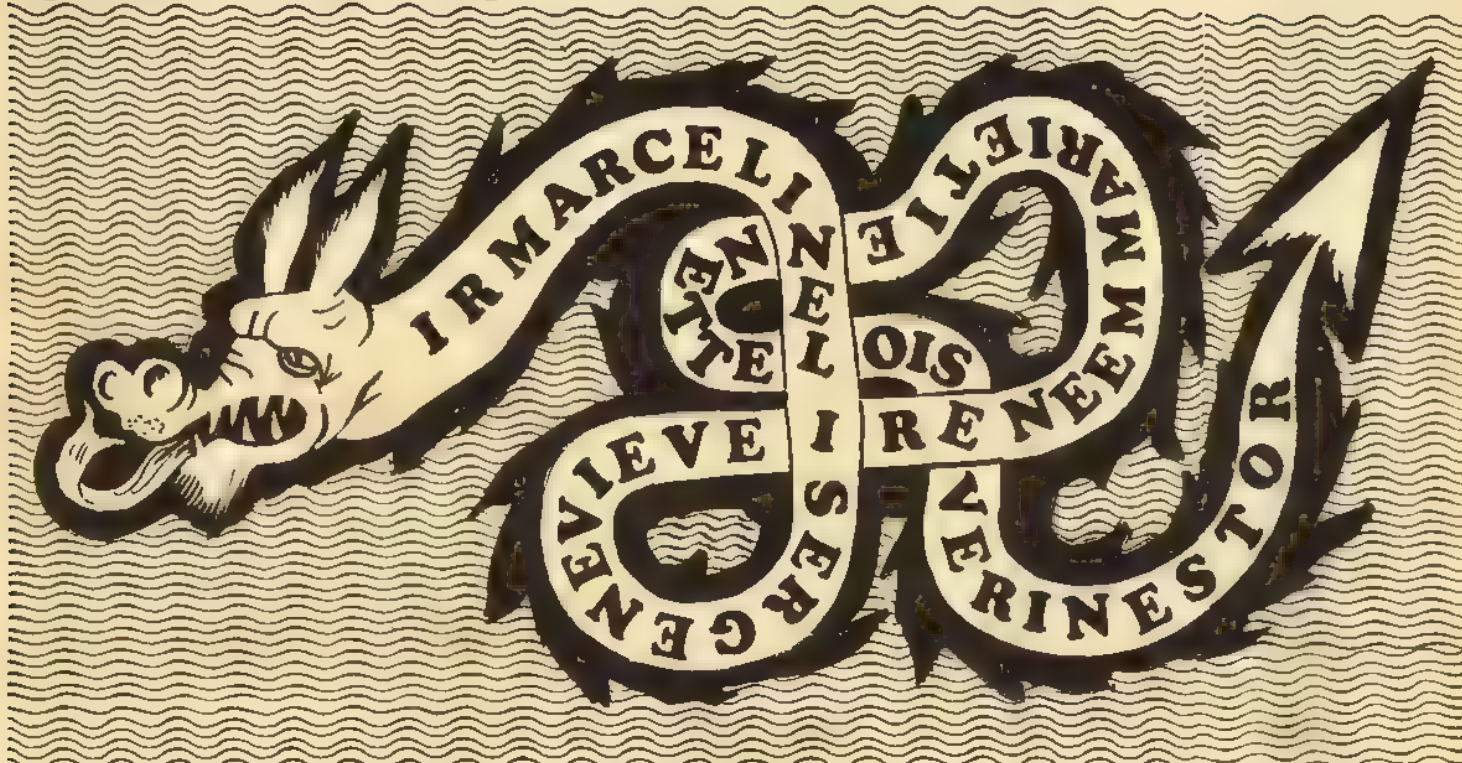
Marquez un point à chaque fois que vous aurez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 1, 5, 6, 7, 9, 10, 11, 12, 13. Un point également pour « NON » à 2, 3, 4. Faites le compte de vos points. Vous trouverez aux solutions quelques explications complémentaires et votre verdict.



**M. LOYAL VOUDRAIT-IL DRESSER L'ALPHABET ?
NON ! BIEN SUR. MAIS POUR SAVOIR CE QU'IL NOUS PRÉSENTE, RELIEZ LES LETTRES DE CHAQUE ALPHABET ENTRE ELLES PAR UN TRAIT.
PARTEZ DE LA LETTRE A JUSQU'À Z ET ENSUITE REPARTEZ DE A.
ATTENTION, CE N'EST PAS FACILE.**

L'HORRIBLE MONSTRE...

PAR M. STOP



Cette horrible bête mi-serpent mi-dragon a dévoré un certain nombre de personnes. On peut voir les lettres de leurs prénoms tout au long du corps sinueux de l'animal.
Combien l'horrible monstre a-t-il dévoré de per-

sonnes ?

Vous voyez « au départ » IRMA et MARC.

Quels sont les autres ?

J'en ai compté vingt-cinq...

Mais vous ferez peut-être mieux.

JEU DES LOCUTIONS



A. Etre en nage.

1. Être mouillé de sueur.
2. Être un bon nageur.
3. Rêver, être dans les nuages.

B. Etre au bout du rouleau.

1. Ne plus avoir de papier collant.
2. Être à bout de forces, de ressources.
3. Être au sommet de la gloire.

C. Vivre sur un grand pied.

1. Mener un grand train de vie.
2. Avoir des chaussures trop grandes pour soi.
3. Avoir de très grands pieds.

QUESTIONS-PIEGES du professeur ASTUS

1. Quel est le métier de l'artisan qui n'est jamais là ?
2. Six ouvriers montent six postes de radio en six minutes.
Combien faut-il d'ouvriers pour monter soixante postes de radio en soixante minutes ?
3. Un orme a trente branches. Sur chaque branche il y a dix glands. Combien cela fait-il de glands ?
4. Comment écrivez-vous en chiffres : onze mille onze cent onze ?
5. Que peut-on voir quand il n'y a pas de lumière et qu'on ne voit plus dès qu'il y en a ?
6. Qu'est-ce qui est commun au tailleur et à l'alpiniste ?

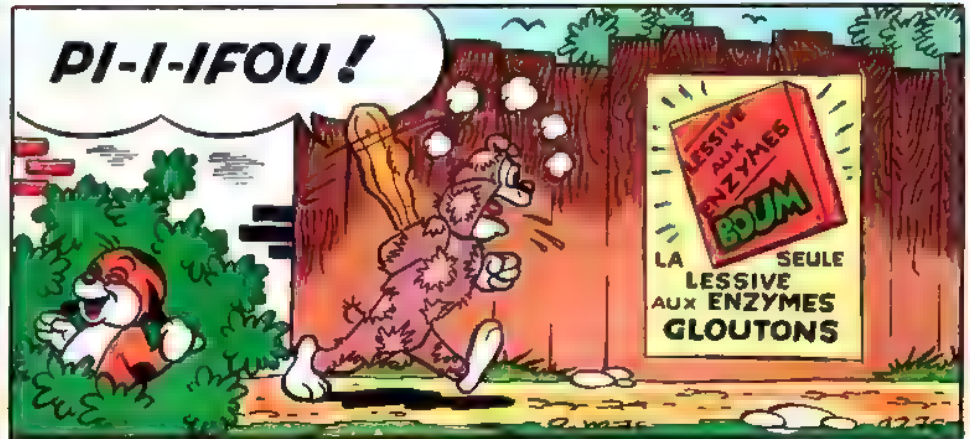
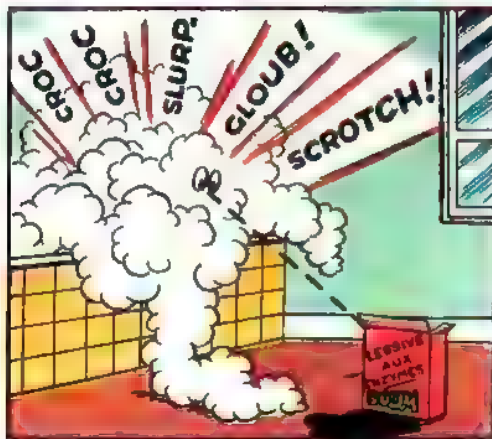
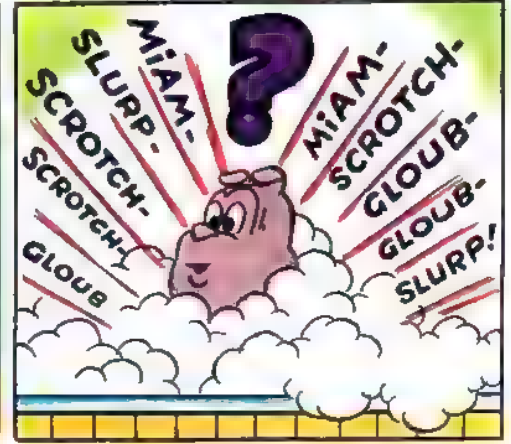
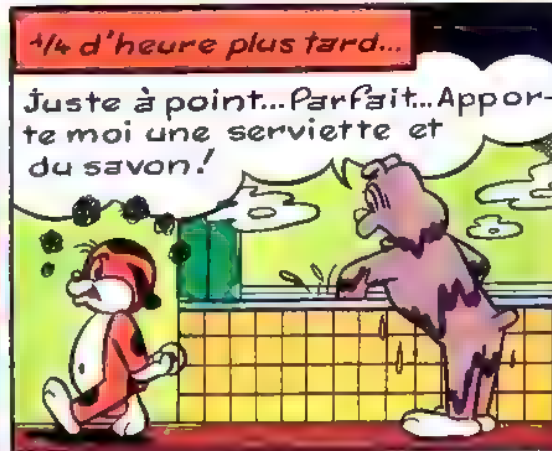
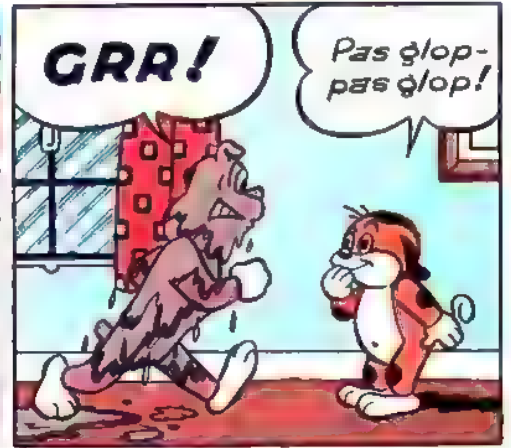
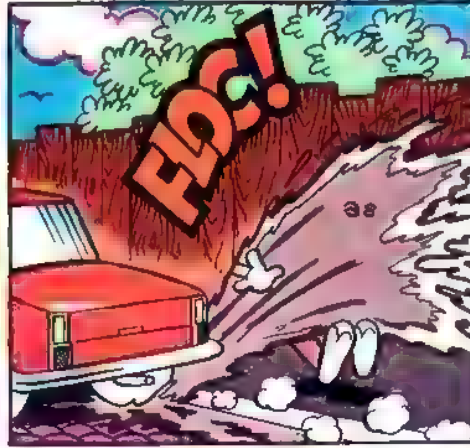
.....
Solutions en dernière page du Journal des Jeux.
.....



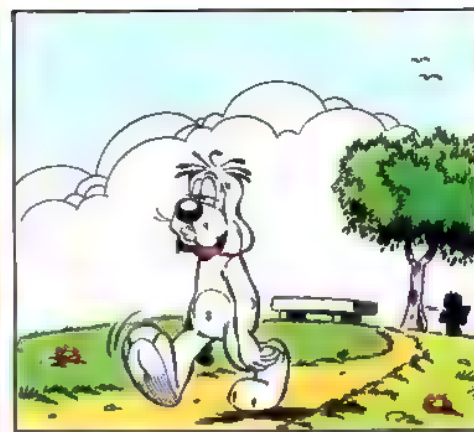
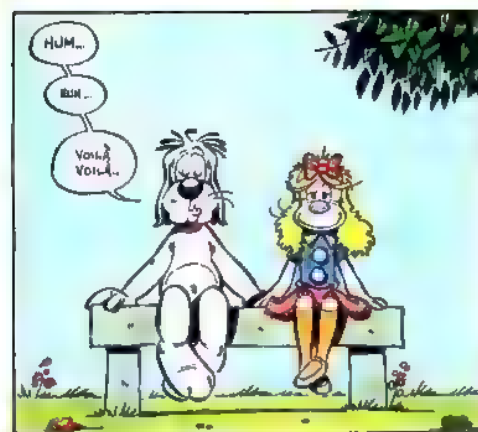
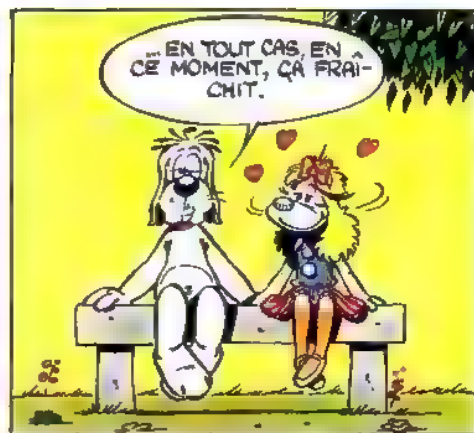
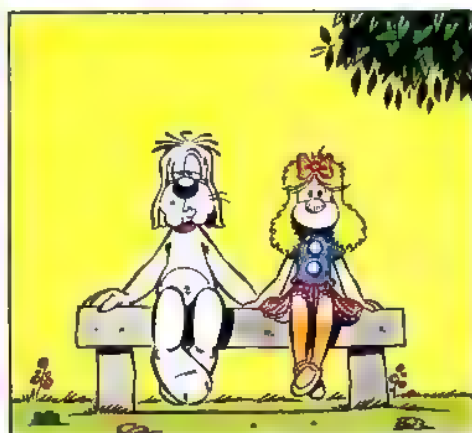
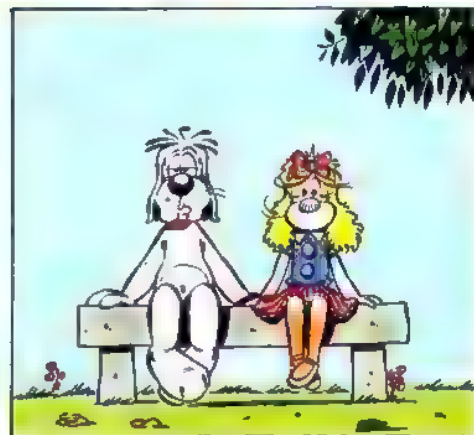
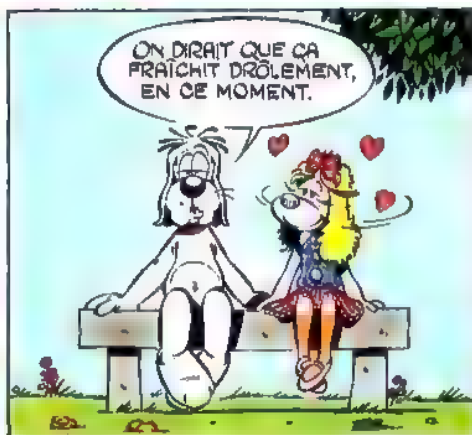
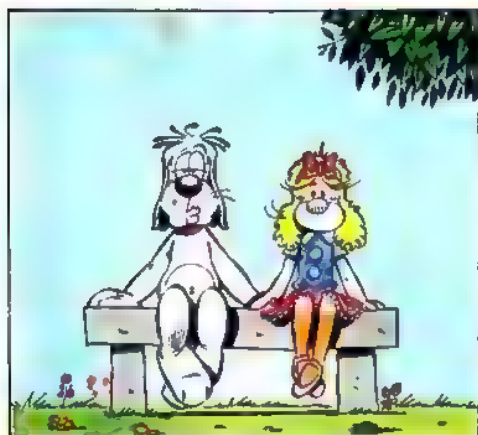
PIFOU...

Scénario et dessins de MAS

BAIN ALORS!

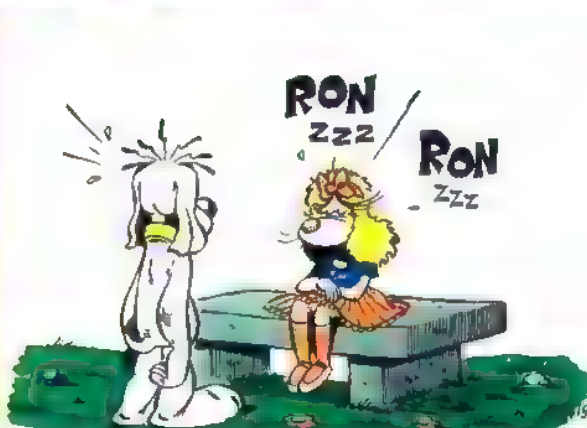
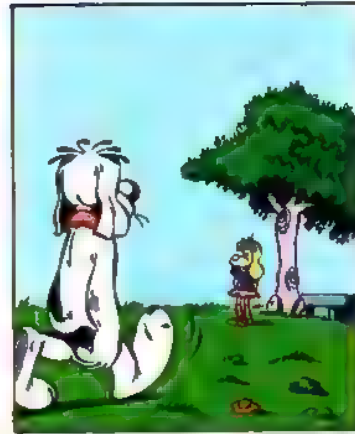
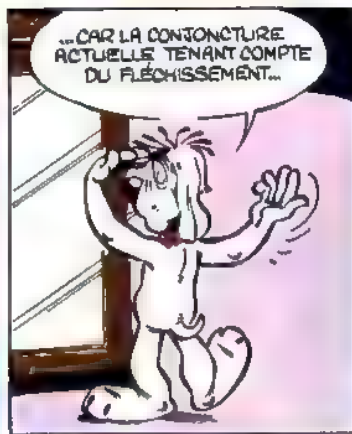
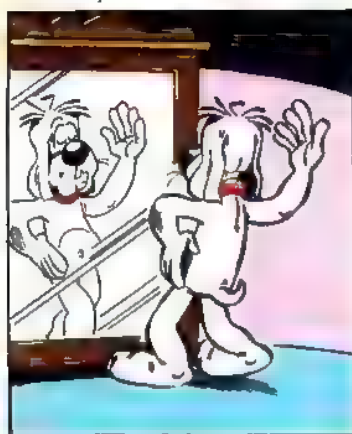
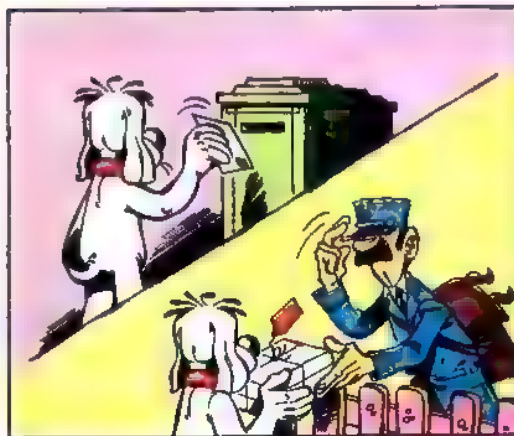


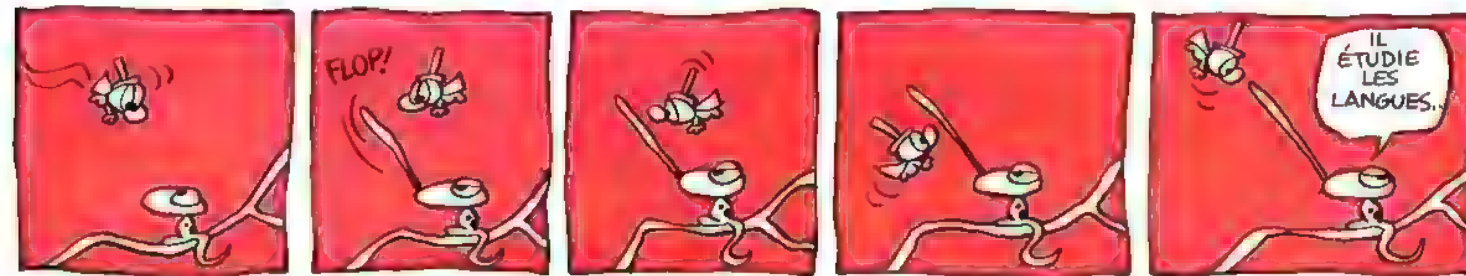
FAI-LURON



...OU LA JOIE DE VIVRE

SCÉNARIO
GOTLIB
DESSINS
DUFRANNE
GOTLIB





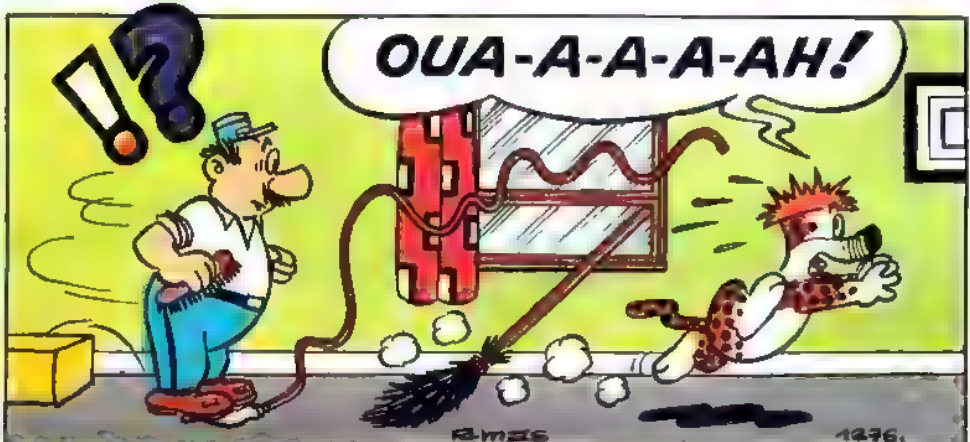
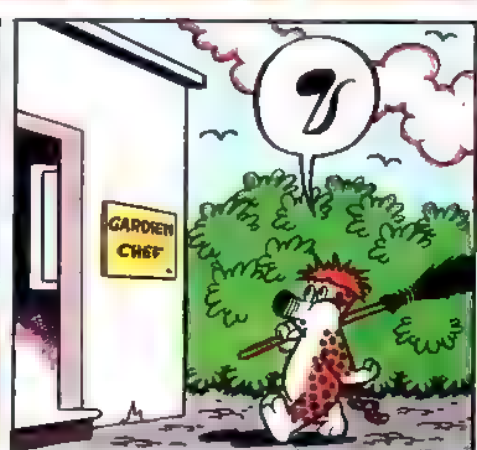
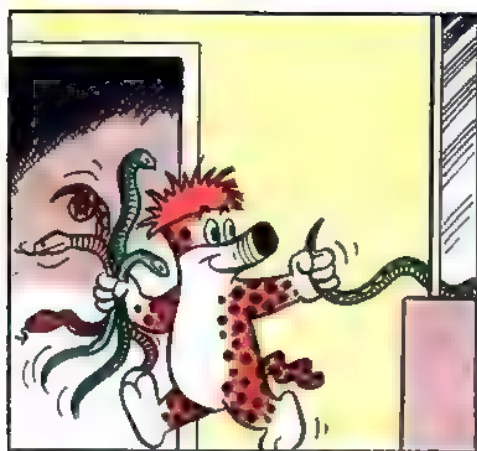


LEO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.



NESTOR
N'EST PAS LÀ

ALERTE

NESTOR EST ÉVADÉ
ENCORE!

PRISON EN CHASSE
FAUT LE CHERCHER

VOUS N'AVEZ PAS VU NESTOR? NON

VOUS AVEZ RENCONTRÉ NESTOR? NON

AVEZ-VOUS VU NESTOR?

NESTOR? CONNAIS PAS!

IGNORANT

DISPARU

ALLONS DANS SES ENDROITS HABITUELS

CAFÉ JULOT

ON NE L'A PAS VU C'EST INQUIÉTANT

JE VAIS CHERCHER PLUS LOIN

NESTOR? AUCUNE NOUVELLE! RIEN?

IL N'EST NULLE PART

PRISON AUCUNE TRACE

INTROUVABLE

ON VA UTILISER LES GRANDS MOYENS!

LÀ!

ON CHERCHE NESTOR

SI VOUS VOYEZ NESTOR?

DERNIÈRE ÉDITION!

NESTOR DISPARU!

C'EST LA PREMIÈRE FOIS QU'IL NE DONNE PAS SIGNE DE VIE

QUIN PAS DE NESTOR

PRISON

MAIS IL N'EST PAS LÀ

ON L'A VU NESTOR!

J'ESPÈRE QU'IL NE LUI EST RIEN ARRIVÉ DE GRAVE

WUM

IL S'EST PEUT-ÊTRE ÉVAPORÉ

CETTE FOIS ON NE LE TROUVERA PLUS

PLUS DE NESTOR JE L'AIMAIS BIEN MALGRÉ TOUT

FAUDRA METTRE QUELQU'UN D'AUTRE DANS SA CELLULE JE VAIS LA PRÉPARER

COMMENT?!? **TU ES LÀ?**

BEN OUI! C'EST MOI QUI AI DONNÉ L'ALERTE POUR ÊTRE TRANQUILLE CETTE SEMAINE

CE MOIS-CI AU SOMMET DU RIRE



PIF POCHE N° 51

100 JEUX - 100 GAGS

EN VENTE PARTOUT 2 F

PLACID ET MUZO

POCHE N° 24

100 JEUX - 100 GAGS

EN VENTE PARTOUT 2 F

100 JEUX

HA! HA!

HOUURRAH!

FORMIDABLE!

100 GAGS

BRAVO!
HO! HO!
TERRIBLE!

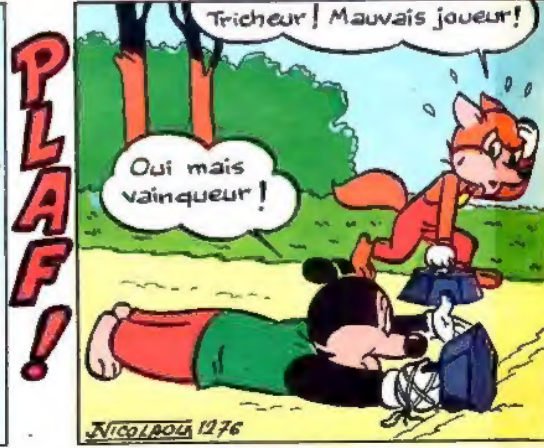
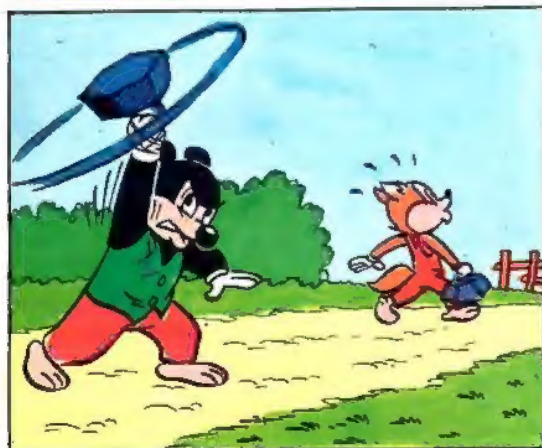
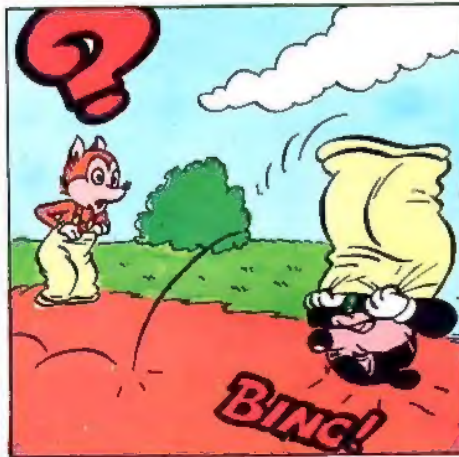
HA! HA!



PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET
DESSINS DE
NICOLAOU



Suite de la page 2.

tu ne pourras faire une collection complète des gadgets.

CHRISTIAN LOTM, PAUNIER :
J'ai connu votre journal par l'intermédiaire d'un camarade. Bien qu'ayant quatorze ans, je m'intéresse particulièrement à vos pages de jeux. Néanmoins, j'aurais aimé que votre journal contienne un peu plus de bricolages.

EUGENE CALVEZ, SAINT-FREGANT :
Bravo pour le jeu concours primé, le système est très bon car c'est le hasard et le mérite à la fois qui désignent le gagnant.

JEAN-CLAUDE BRUNET :
Est-ce que le dessinateur de Loup Noir pourrait faire son récit en vingt pages?

ROGER DEMANY, BONNEUIL :
Quand votre dossier de jeux et de gadgets sera-t-il épuisé?
Pourquoi veux-tu que notre dossier s'épuise un jour. Ne t'inquiète pas.

JOSEPH BARNET, LYON :
J'adore vos histoires et le journal des jeux mais le jeu concours je ne peux jamais y participer car c'est ma sœur qui me le prend pour le faire.

PATRICK BADDE, MOULINS :
Bravo PIFI Je t'ai fait gagner de nombreux lecteurs en prêtant ton illustré.

MARTINE FALOPPE, PETIT-QUEVILLY :
Je voudrais savoir comment vous pouvez obtenir la photo du gagnant au jeu-concours primé.
C'est très simple, nous avisons par lettre le gagnant, nous lui demandons sa photo et ensuite nous la publions avec le résultat dans le journal.

Nous remercions :
Annette PALED, Carole LYCZBA, Jean DAMIEN, Alain HOROWITZ, Michel ARMIEUX, Thierry FRESNAY, Nicole JAMI, Jean-François JOLY, Jean-Claude CLERISSI, Philippe MARTEL, Patricia BEJON, Karim TAMIR, Pascal BAREAU, Pascal CHEVALIER, Daniel FAILLET, Patrick BEIGPREGONNE, Jocelyne PLU, Christophe CHAUVIN, Eric VENTURINI, Arbouz NADIR et BOUROUBA Mohamed, Nicolas JAMMES, Fabrice FLORANCE, Jean-Jacques CHAFFOIS, Mircea DRAGHICESCU, Christine DESCHAUMES, Patrick DUPLAND, Patrick POLANFEU, Jean-Marc HADDAD, Laszlo BOTAR, Anne MILLECAM, Evelyne LEFÈVRE.

LA SEMAINE PROCHAINE



Une histoire comique de PIF en 5 pages :

"COURSE AU TRÉSOR"

Une aventure de **RAHAN** en 20 pages :

"LE PAYS A PEAU BLANCHE"

Une histoire comique des TRISTUS-RIGOLUS en 7 pages :

"DEPLORUS AUX ARRÊTS"

Une aventure de **TEDDY TED** en 10 pages :

"5 CARTOUCHES POUR L'HONNEUR"

et comme chaque semaine :

La jungle en folie - COUIK - PIFOU - GAI-LURON - M. le Magicien - LÉO bête à part - NESTOR - PLACIDE et MUZO - CORINNE ET JEANNOT.

UN NOUVEAU GADGET SURPRISE

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT



PAR TABARY.

